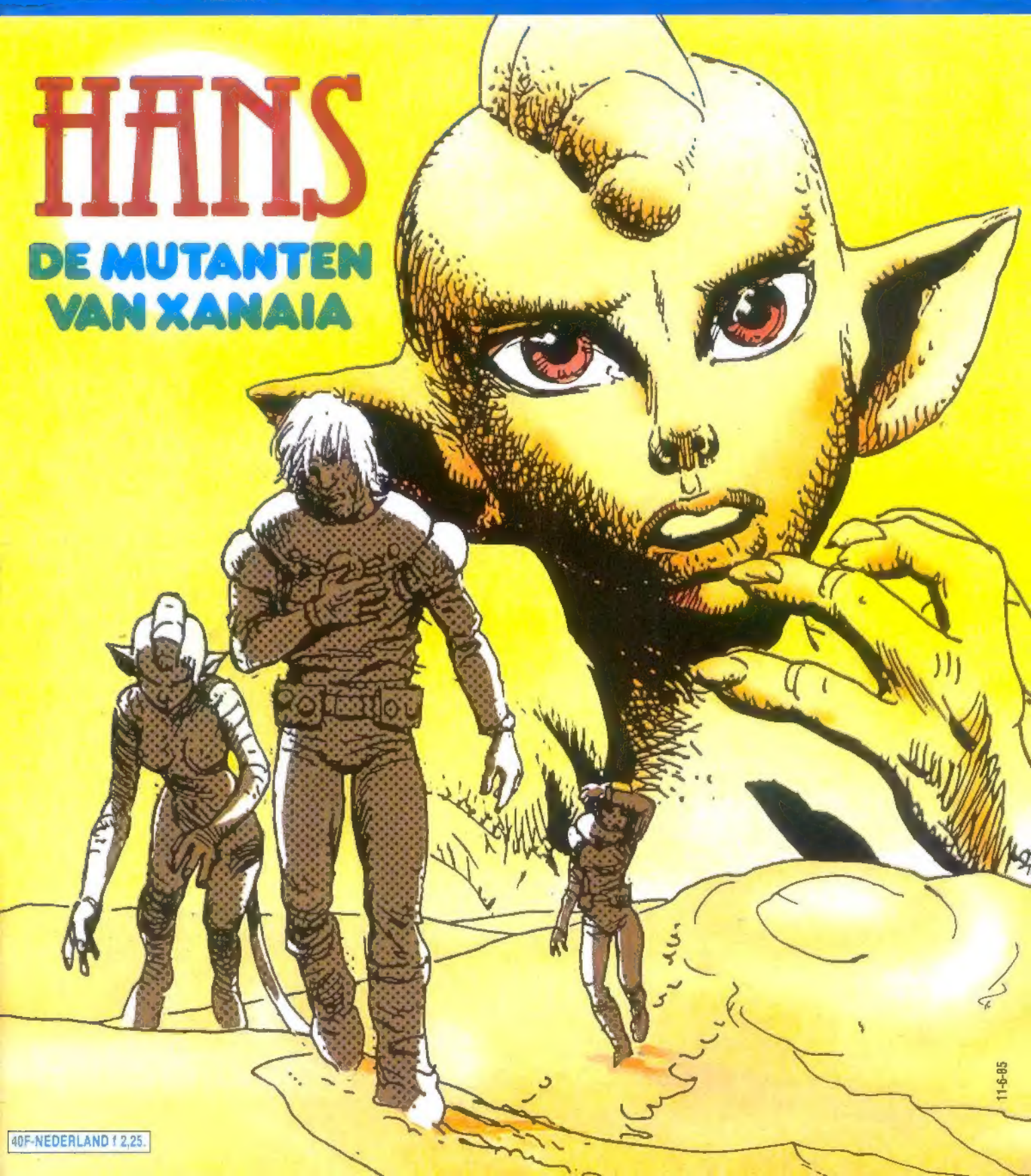


# HANS

DE MUTANTEN  
VAN XANAIA







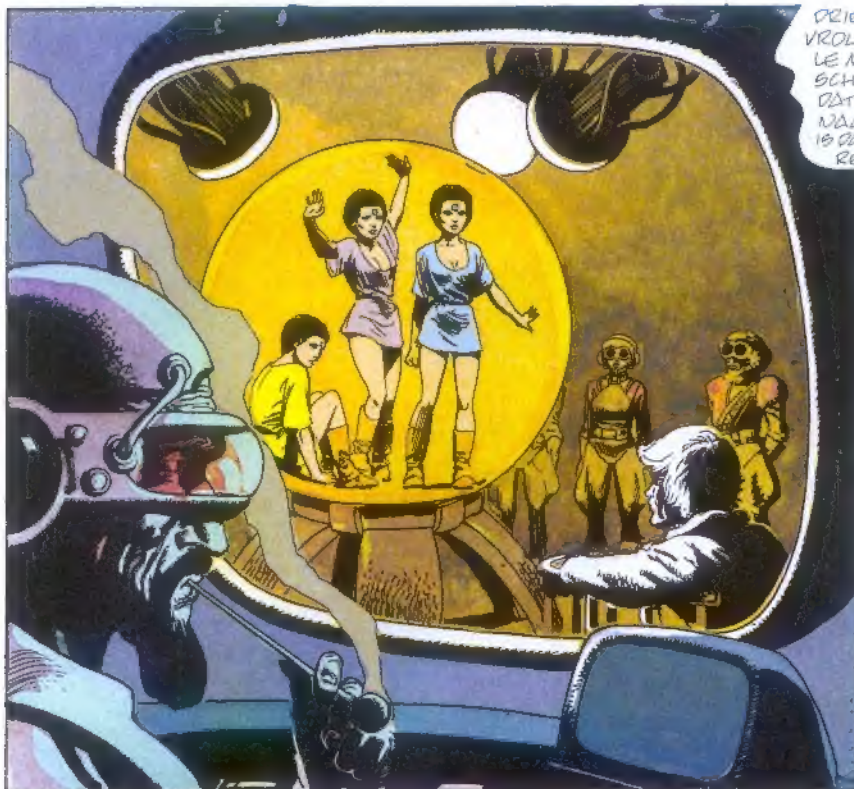




# HANS



## DE MUTANTEN VAN XANAIA: DE MISSIE



DRIE PRECIES DEZELFDE  
VROUWEN VOOR EEN ENKE-  
LE MAN... NIETS ZO GE-  
SCHIKT OM TE BEWIJZEN  
DAT DE LIEFDE, DE ZOGE-  
NAAMDE LIEFDE, NIETS  
IS DAN EEN CHEMISCHE  
REACTIE... ARME  
HANS!



EN GEEN BETER MIDDEL OM WAT VOOR MEI-  
NING VAN OOK IN DE KIEM TE SMOREN.  
CHANTAGE IS EEN OPMERKELIJK WERK-  
TUIG, ZOWEL VOOR BEGEERDERS ALS  
VOOR PARTIKULIEREN... IK WED DAT IK  
ZIJN GEDACHTEN  
KAN RADEN...



IK HEB ZELFS NIET DE  
ZEKERHEID DAT VALSA-  
RY ORCHIDEË NIET  
AL GEDOOD HEEFT...  
OM MI TE STRAFFEN!  
DAT ZIJ DRIEËN NIETS  
ANDERS ZIJN DAN  
DRIE DEZELFDE  
KOPIËN...



EEN EXPERIMENT DAT VERRE  
BOVEN HET BELANG VAN HET  
GEVAL "HANS" DITSAAT... WE  
MOETEN EEN TOEKOMST VOOR  
OSEN HOUDEN WAARIN ELK GE-  
VOEL IS DITGESLOTEN... SPEL,  
ONTSPANNING, LUXE... MAAR  
ELK SPOOR VAN INDIVIDUALIS-  
ME IS EEN ZONDE IN EEN  
KOLLEKTIEF GEHEEL...







# HANS



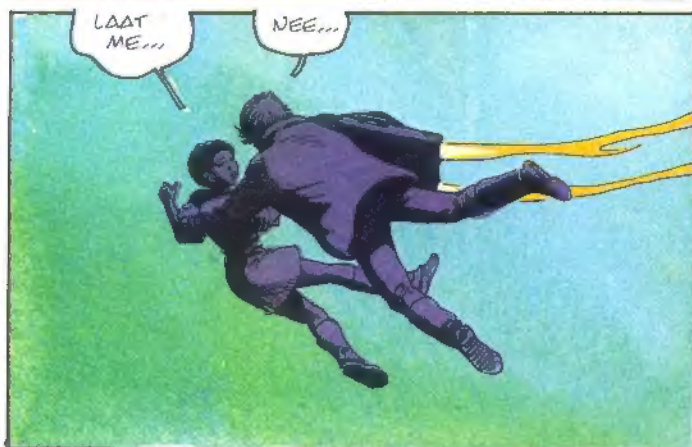




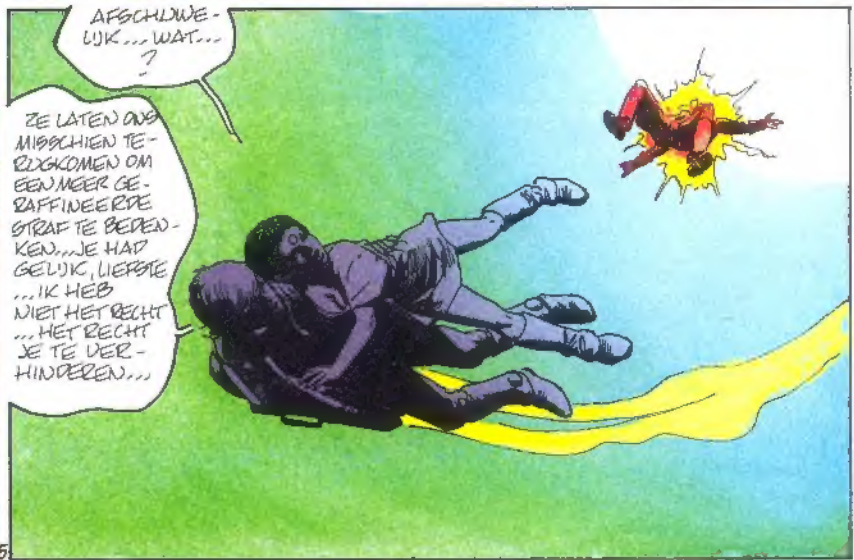
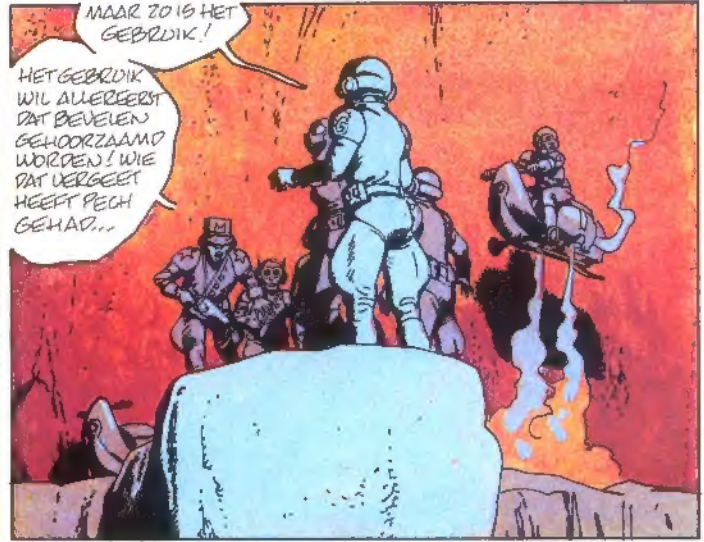
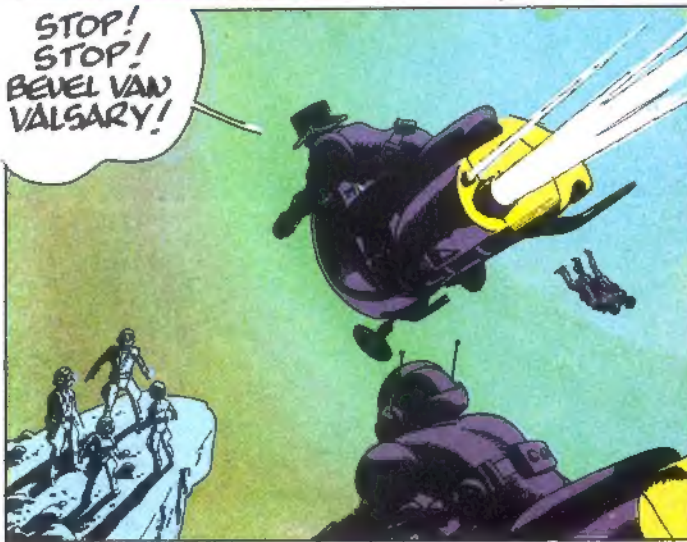




# HANS







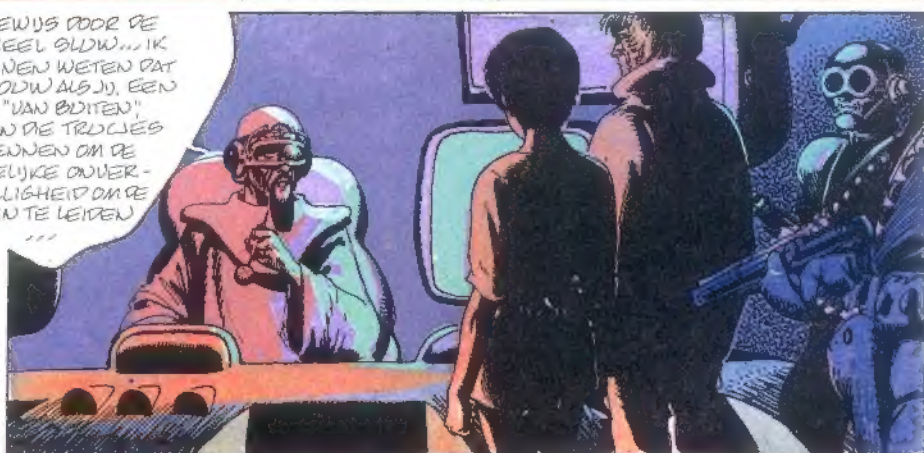




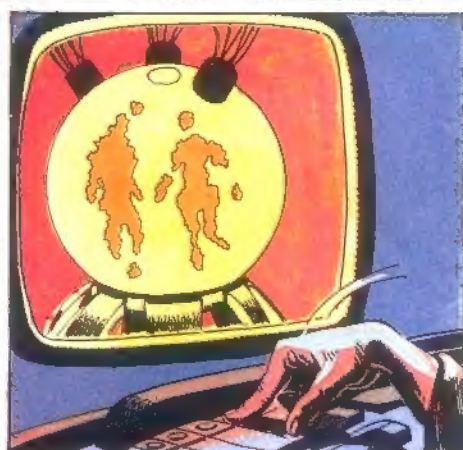
# HANS



HET BEWIJS DOOR DE DOOR... HEEL SLOW... IK HAD KUNNEN WETEN DAT EEN VROUW ALS JIJ, EEN VROUW "VAN BUITEN", NOG VAN DE TRUCJES ZOU KEUNEN OM DE MAANDELIJKE ONVER- SCHILLIGHEID OM DE TIJD TE LEIDEN



KIJK, VAN NU AF AAN HEBBEN JE DUB- BELGANGSTERS GEEN REPEN VAN BESTAAN MEER...



IK ZOU ORCHIDEE HETZELFDE LOT KUNNEN DOEN ONDERGAAN, HANS... MAAR HAAR LEVEN GARANDEERT ME JOUW VOLGZAAMHEID IN DE TOEKOMST... ZE IS JE ZWAKE PLEK EN OP EEN DAG ZUL JE DIE ZWAKHEID VERVULLEN...



OM DIE REPEN HEB IK BESLOTEN DAT ORCHIDEE JE ZAL VERGEZELLEN OP JE NIEUWE MISSIE NAAR DE GEBIEDEN VAN KANAIA...



WAAR GAAN WE HEEN?  
WAT VERWACHTEN WE  
PRECIES VAN ONS?  
WAT ZAL ER VAN ONS  
WORDEN?...  
UITTEL...

HET LEVEN BESTAAT  
ALLEEN MAAR UIT EEN  
VOORTDUREND UITTEL,  
DAT SOMS WEL  
"GELUK"  
GENOEMD WORDT,  
ORCHIDEE...

WIJ HEBBEN NIET HET  
RECHT IETS TE BEZITTEN...  
MAAR DE BEELDEN DIE WE  
IN ONS HOOFD HEBBEN  
KUNNEN WE VOORLOPIS  
HOUDEIN... IK HEB ER NU  
EEN, HANG... TWEE MEN-  
SEN, VERAIST IN DE LAVA...  
VERSTEEND...  
EN...

EN GUM-  
LACHEND?

HEB JIJ... HEB  
JIJ DAT BEELD  
OOK GE-  
ZIEN?

MISSCHIEEN...  
TUDENS EEN  
VAN MIJN TUD-  
MISSIES... IK  
WEEET NIET  
MEER WAAR

EIGENLIJK BEN IK ZO  
BELACHELIJK GEWELKIG  
DAT IK WEL DE PIL ZOU  
WILLEN SUKKEN... JE  
WEEET WEL, DE PIL VOOR  
DE UITVERKORENEN...  
DIE EEN KIND MOGEN  
KRIJGEN...

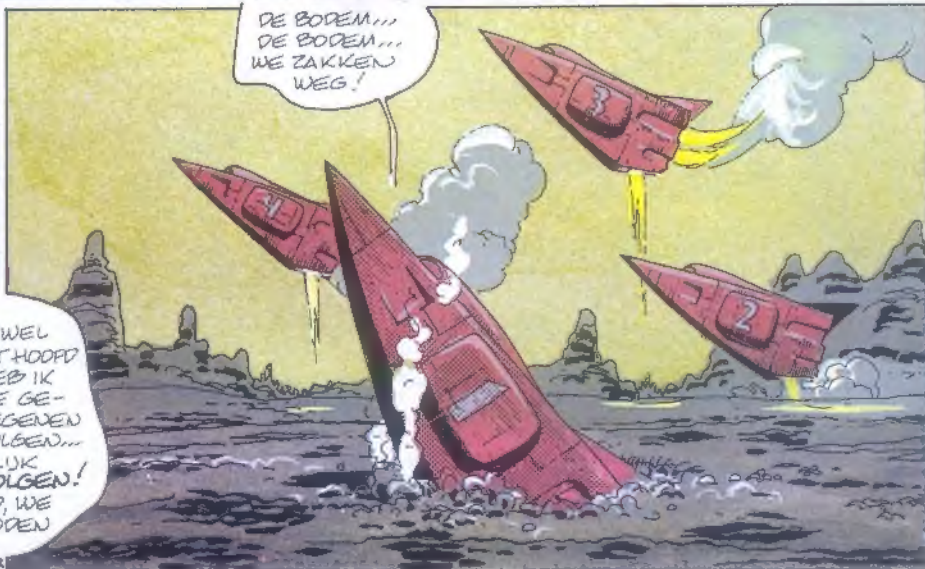
XANAIA...  
HIER KO-  
MEN WE...

HANG... WORD JE NIET  
GEACHT DE EXPEDITIE  
DAARHEEN TE LEIDEN...  
ZONDER DAT JE IETS  
VAN TEVDREN IS  
ONTHULD?



JA... HOEWEL  
WIJ AAN HET HOOFD  
VLIEGEN... HEB IK  
HET ABSURDE GE-  
VOEL DAT REGENEN  
DIE ONS VOLGEN...  
ONS EIGENLIJK  
ACHTERVOLGEN!  
MAAR GOED, WE  
GAAN LANDEN

DE BODEM...  
DE BODEM...  
WE ZAKKEN  
WEG!

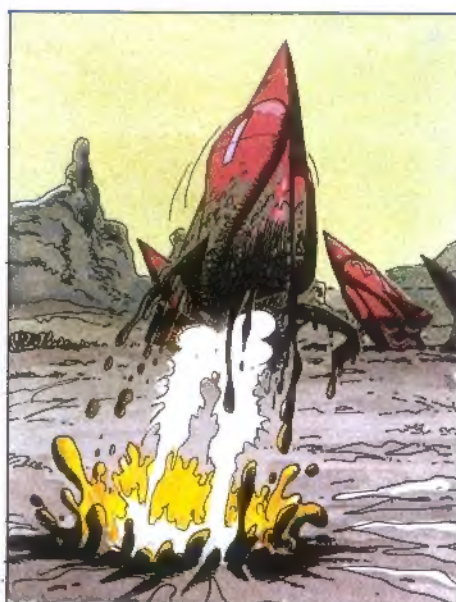
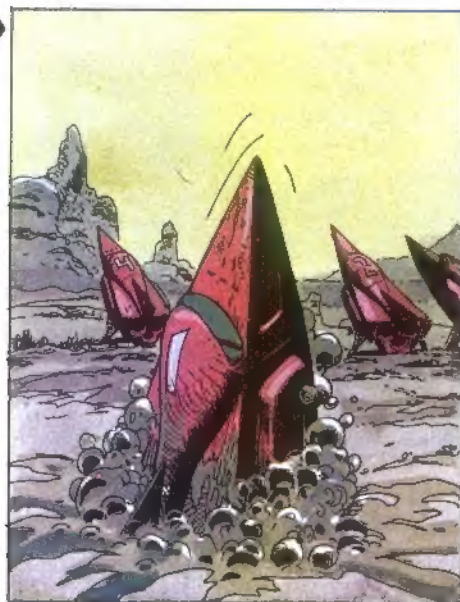






# HANS

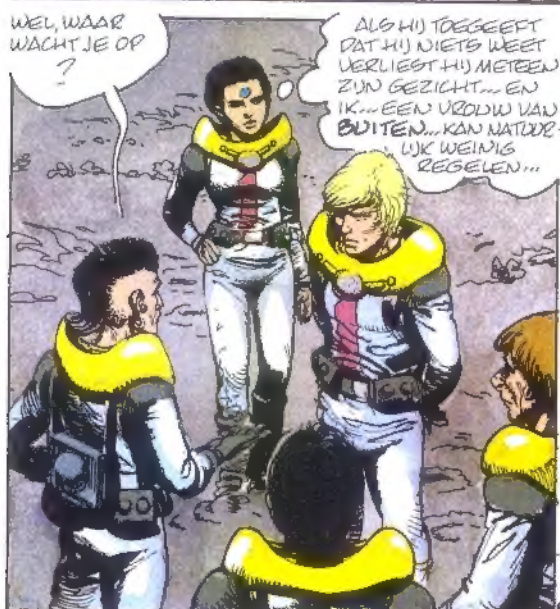
EXTRA  
VERHAAL  
LANG



AFGEZIEN VAN  
HET FEIT DAT WE  
BIJNA ALLEMAAL IN  
DAT DRIJFZAND TE-  
RECHT KWAMEN...  
WACHTEN WE OP JE  
INSTRUKTIES,  
HANS...



NEE... DAT IS NIET  
MOGEWIJK... OF ZE HEB-  
BEN OPDRACHT ONGE-  
VEERNIETIGEN... OF ONGE-  
HIER ACHTER TE  
LATEN... EEN  
VAL...



WEL, WAAR  
WACHT JE OP  
?

ALSHIJ TOEGEEFT  
DAT HI NIETS WEEET  
VERLIEST HI METEEN  
ZIJN GEZICHT... EN  
IK... EEN VROUW VAN  
BUITEN... KAN NATUUR-  
LIJK WEINIG  
REGELEN...



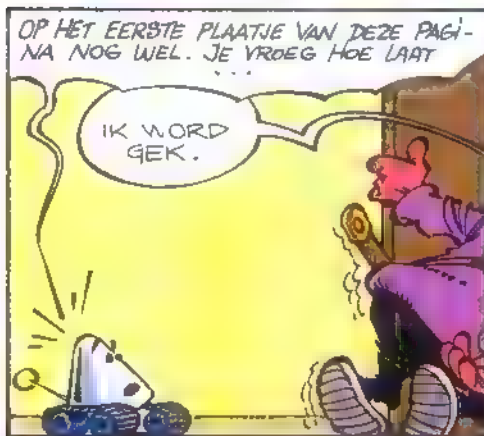
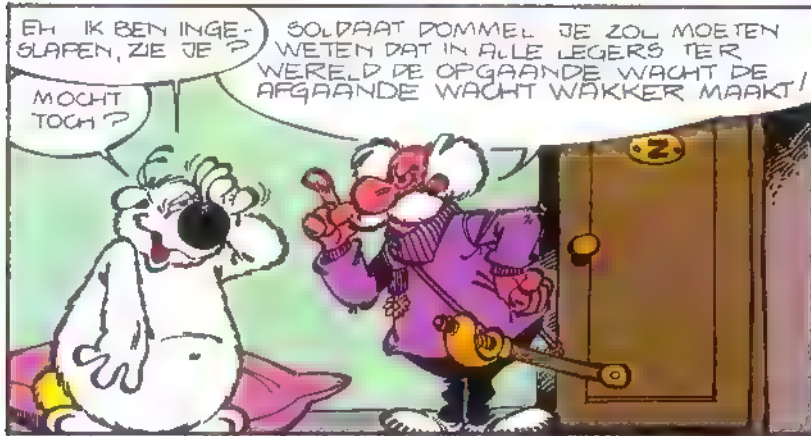
VERVOLG ACHTERAAN IN DIT NUMMER



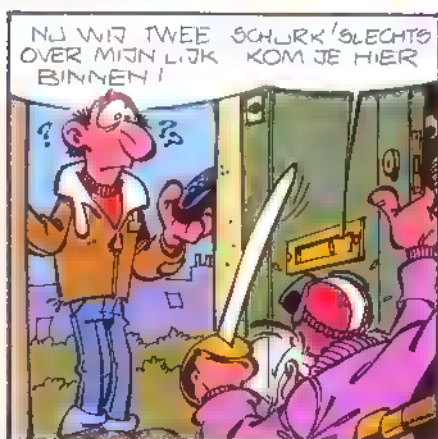


# DOMMEL

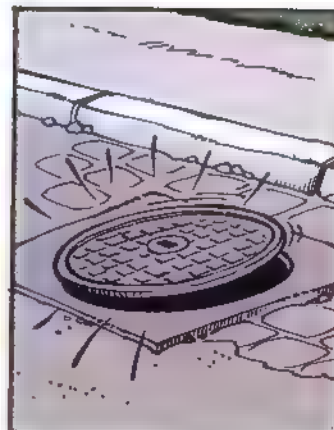
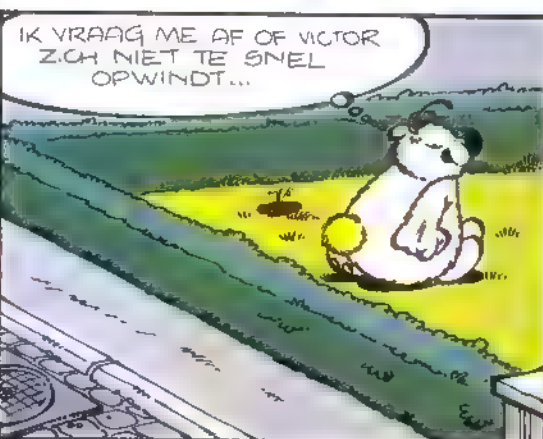
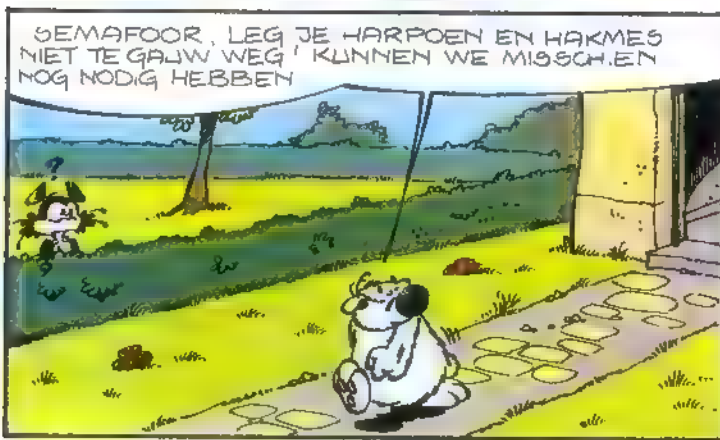
**SAMENVATTING:** In afwachting van verouderd te raken kan Victor natuurlijk wel de nodige industriële spionnen aantrekken. Semafoor organiseert de verdediging.









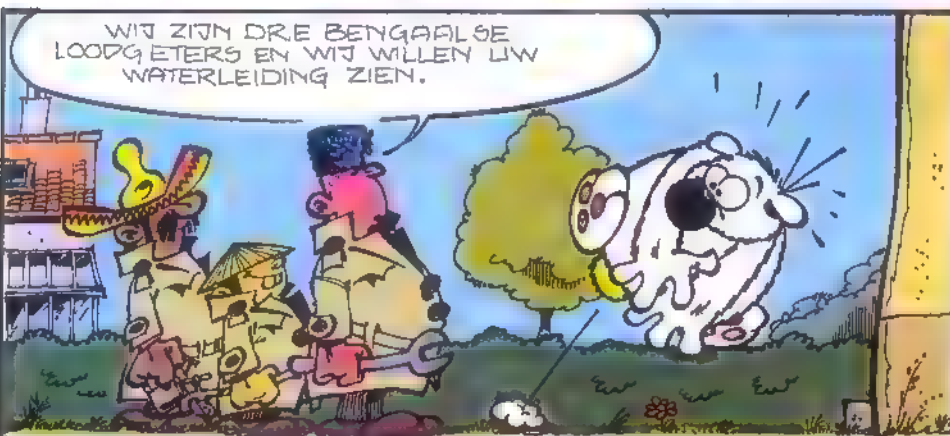
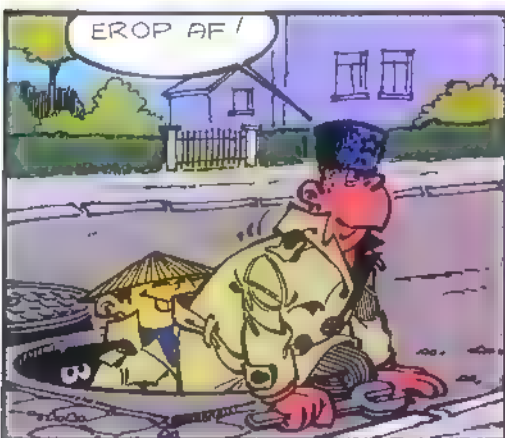
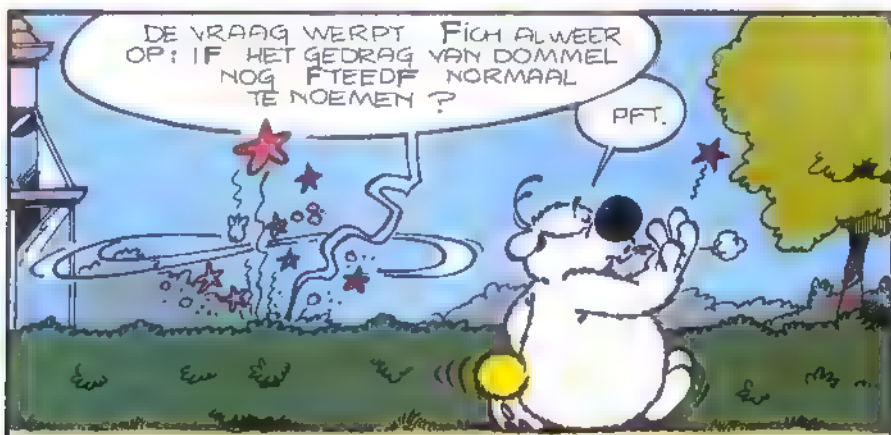
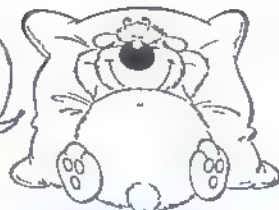






# DOMMEL

VRAAG MIJN  
NIEUWSTE ALBUM  
"ZONNIG ZORGELOOS"  
EEN UITSTEKENDE  
LACHKLUIJER!





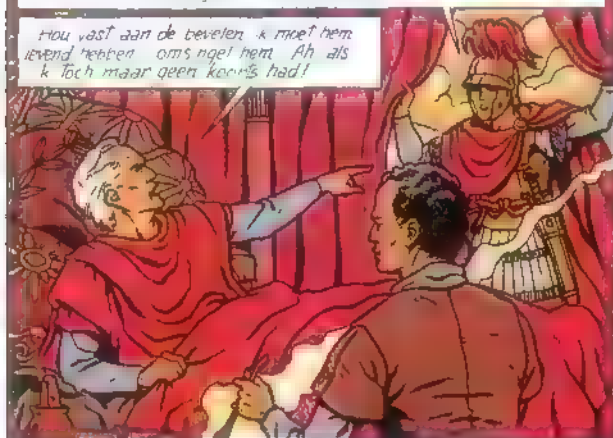


# Alex

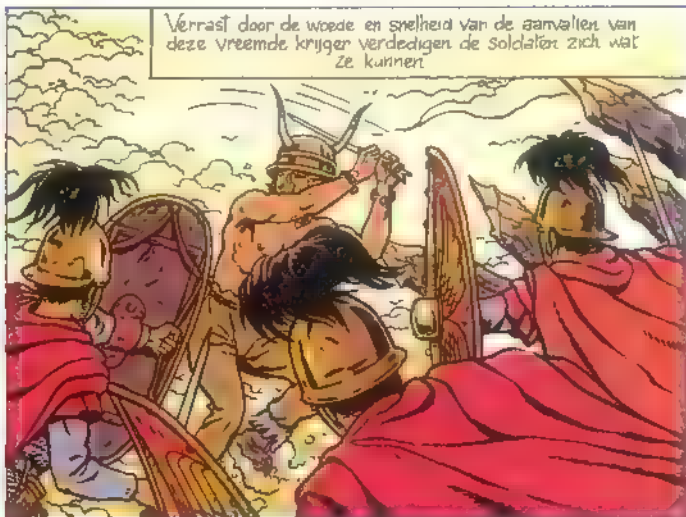
**SAMENVATTING:** Terwijl Vercingetorix de gifrank klaarmaakt brengt Gaiva het laatste ultimatum van Caesar over. De Keizer wil Edorix, in ruil voor het leven van Vercingetorix en zijn vrouw. De Gallische leider weigert.

Generaal, hij stormt als een dolleman op onze mannen af. Hij heeft er al verscheidene gedood zonder dat die zich konden verdedigen. Wat doen we?

Hou vast aan de bevelen. Ik moet hem levend hebben om nog hem. Ah als ik toch maar geen keizer had!



Verrast door de woede en snelheid van de aanvallen van deze vreemde krijger verdedigen de soldaten zich wat ze kunnen.



Maar niets hept



Ze trekken zich terug, ze vechten! Steilese lafbekken zonder jullie verraderlijke alstrikken zouden mijn mannen jullie allemaal gedood hebben. ALLEMAAL!



ansen! Ze denken me daarmee te kunnen tegenhouden. De kimmie inge

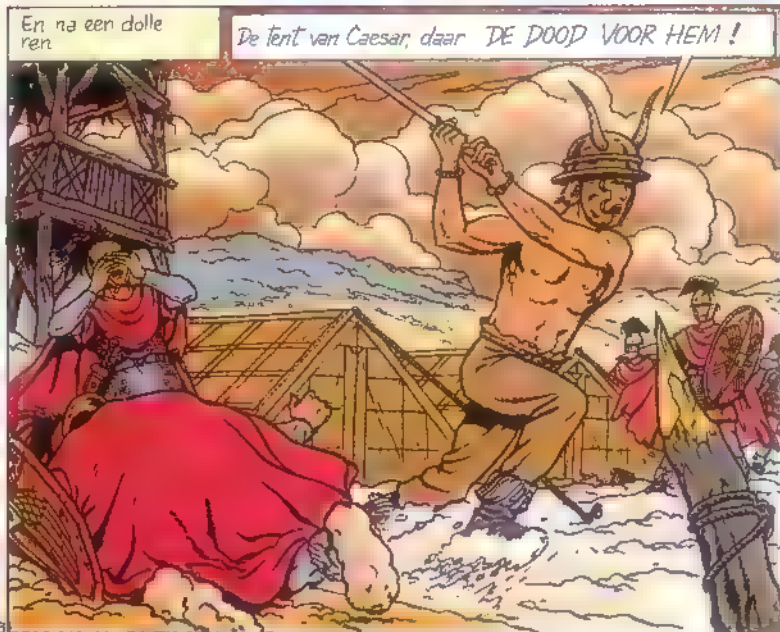


Kijk dat doe ik ernee schurft ge honden!



En na een dulle ren

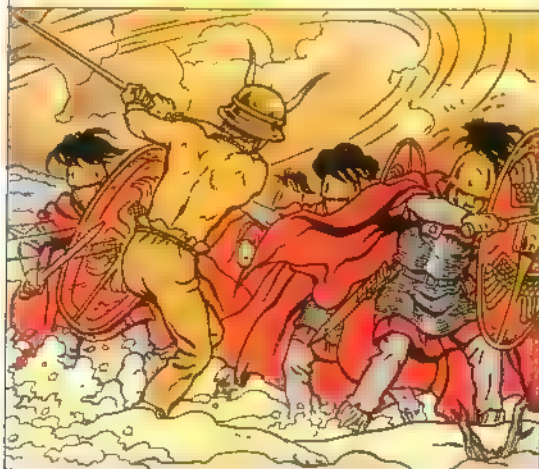
De tent van Caesar, daar DE DOOD VOOR HEM!



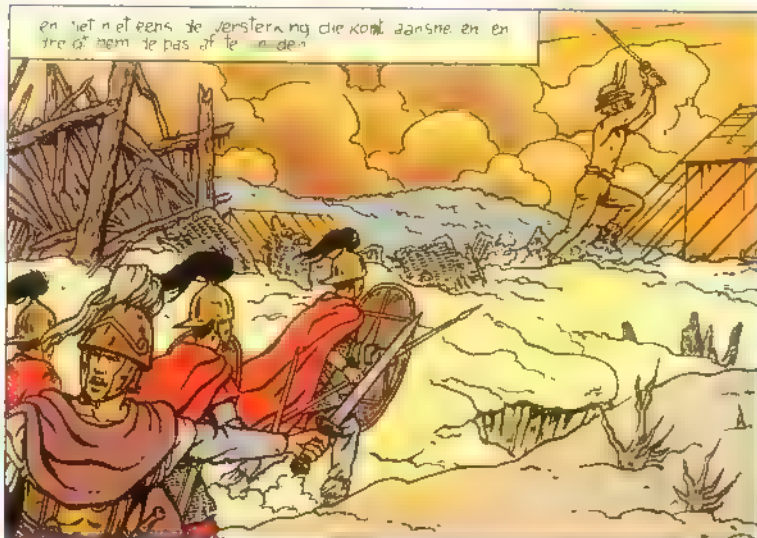




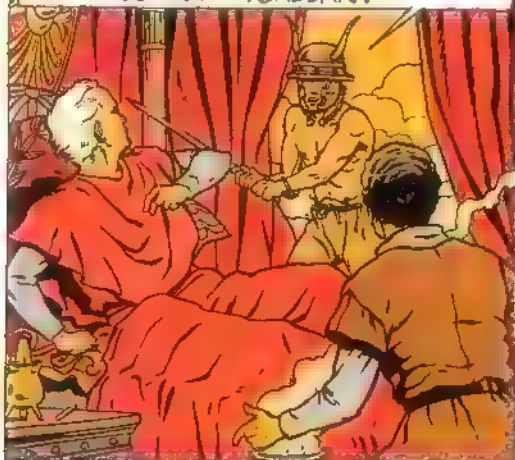
Ze liep een weg handend met een aardige zwaardnoug  
en stormt verder op de voort



en het niet eens de versterking die komt aansne en en  
tre of hem te pas of te na den



CAESAR! VOEG JE BIJ AL DEGENEN DIE  
JE VERMOORD HEBT! ZE WACHTEN OP JE!  
ZE HUILEN EN SCHREEUWEN VANUIT  
DE HE... CAESAR!



peers

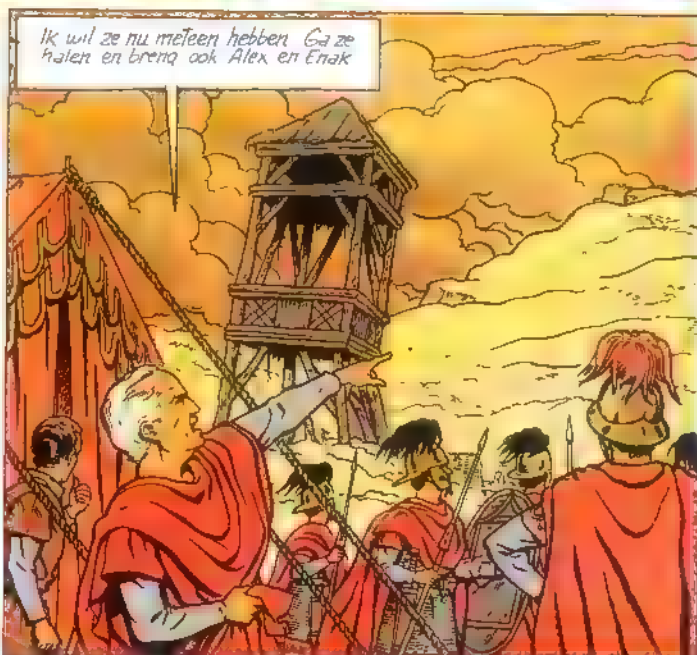
HAA-aah!



De Ga. er sturt neer aan de voeten van de  
consu. de handen nog steeds gekend in  
het zwaard

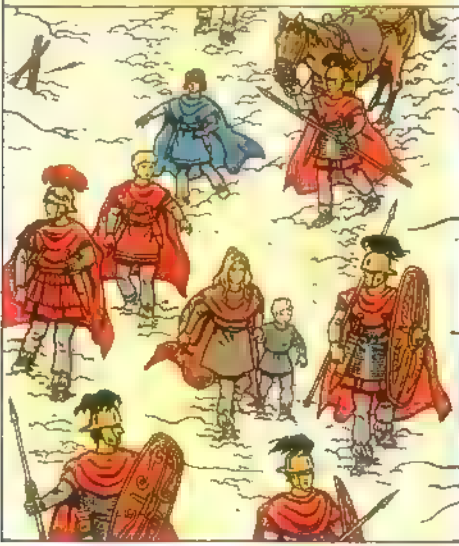


Ik wil ze nu meteen hebben. Ga ze  
halen en breng ook Alex en Enak

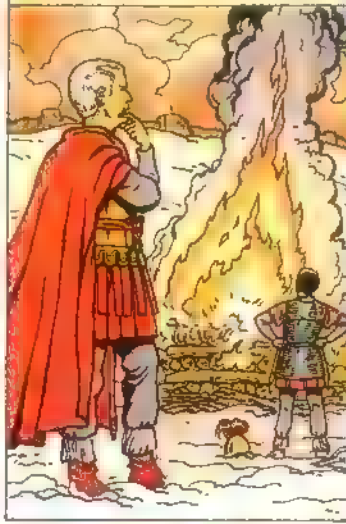




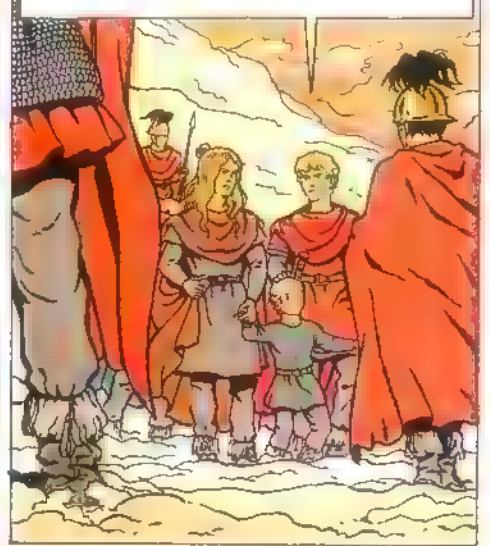
Ever aler daen Ollovia Fdorix en de twee jon-  
gens af van het vroege fort omrapt door  
soldaten



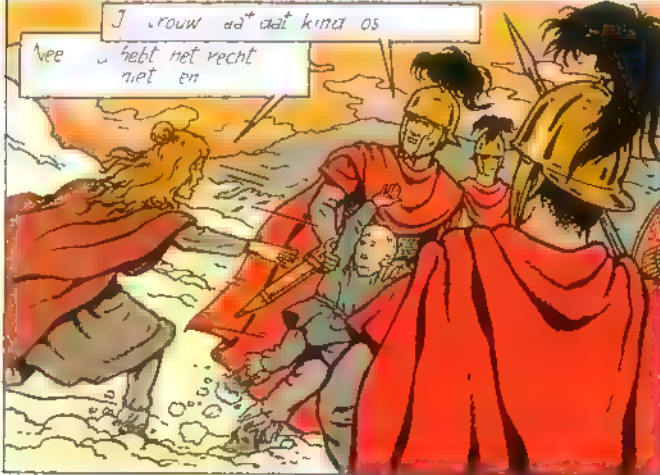
Int'esser het Caesar ondanks z'n  
koonis toe hoe de eerste vlammen van  
de noerhaast opgeworpen brandstapel  
knetteren en walmen



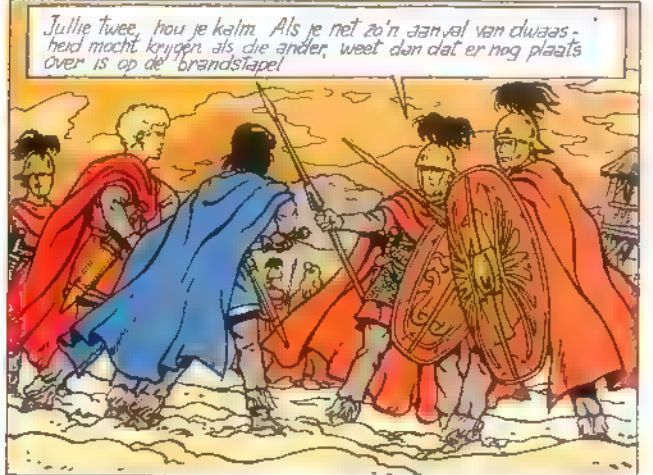
Houd moed, Ollovia, ik bezweer het je. Als je  
zwakheid toont zal je zoon dat nooit vergeeten



J vrouw dat dat kind os  
Nee u hebt het recht  
niet en



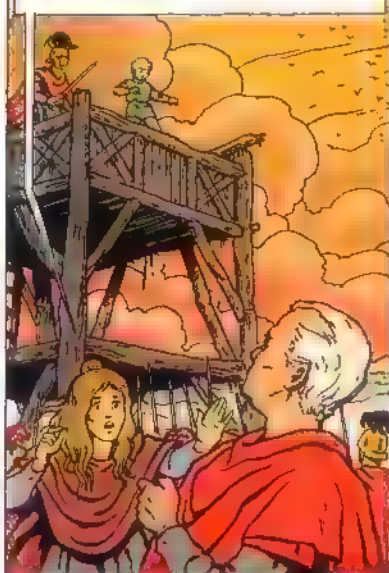
Julie twee, hou je kalm. Als je niet zo'n aanval van dwaas-  
heid mocht krijgen als die ander, weet dan dat er nog plaats  
over is op de brandstapel



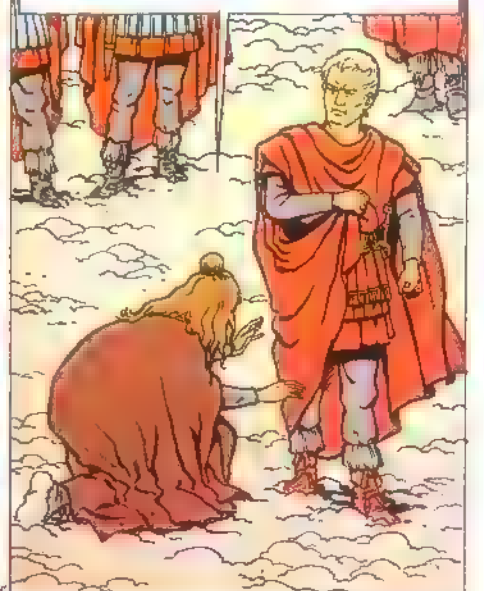
Wim die ladder op  
Sa  
Mamma  
mamma?



Nee! Nee! Laat hem gaan, hij is niet  
de zoon van Vercingetorix. Ik heb ge-  
logen. Het is het kind van Serovax. Ik  
ik zweer het. Hij is onschuldig



Ik bezweer het u, generaal. Het is maar  
een kleine jongen. dood dat kind niet. Hi,  
is ik zweer het, ik zweer het.







# Alex

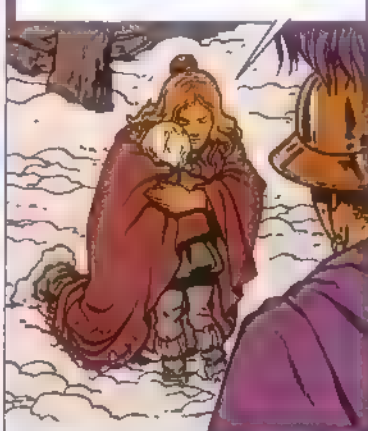
Solplaat: spaar hem. Kom met hem naar de nederen en geef hem terug aan zijn moeder. Haal daarna de centurio Serevax voor me.



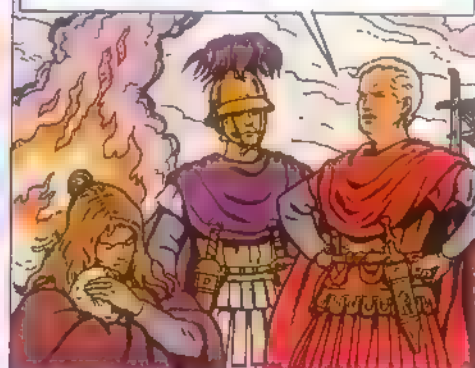
O Caesar hoe kan ik u dan ken?

En enkele ogenblikken later

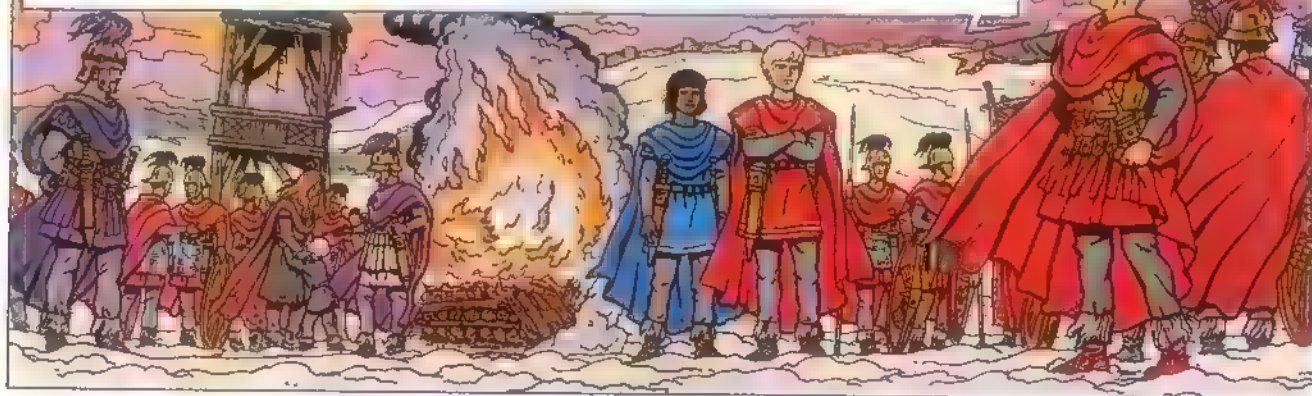
Mijn kleine Edorix, huil nu niet meer alles is voorbij, kalm.



Serevax, hier zijn je vrouw en je zoon. Je bent officier in mijn leger geworden en dus vertrek je naar Gallia Cisalpina waar je een opdracht wacht. Daar zul je burger van de Urbs worden en je zoon dus automatisch een Romein. Hij zal altijd Romein blijven en je zult hem Edorus noemen.



Wat jullie betreft Alex en Enak, jullie keren terug naar Rome met drie manipules. Omdat jullie Rome juis jechend hebben brengen, jullie hem het bericht dat hij een gevangene moet vinden die jkt op de verthwe herte van de Mamertijnen en dat hij verstandig zal zijn. Galva en zijn soldaten zullen jullie bewaken op die voorwaarde schenik ik jullie genade.

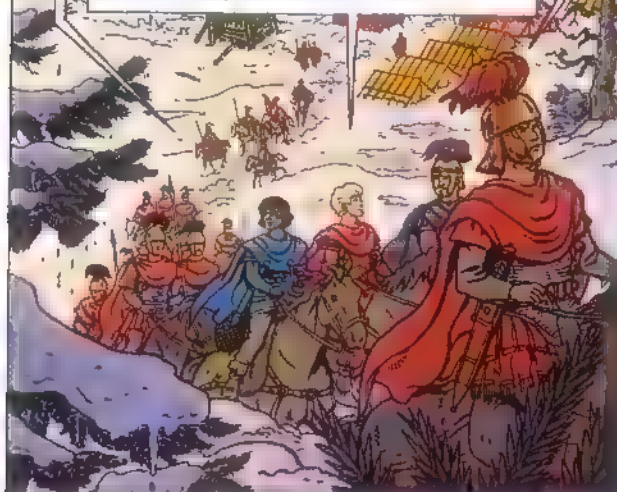


Tenslotte, een uur later...

Het doot nu, maar ik zal blij zijn Rome terug te zien.

Dat gebeurt dan dankzij de edelmoedigheid van Caesar. Jullie hebben geluk gehad, hij had jullie als veraders kunnen behandelen!

En Pompeius dan? Maar Caesar heeft ons ge rade geschonken omdat hij ons nodig heeft en zijn triomf tot elke prijs wil hebben. Wij zullen medeplichtig zijn aan het bedrog.



De brandstapel stort in. Deze man is als een held gestorven en toch betwijfel ik of de toekomstige generaties zich oaf zullen herinneren.

In ieder geval, nu en de je. Vrouwen daarboven, die ons nog een laatste maal groeten, het zich herinneren!



EINDE



NU  
TE KOOP

# Munie *Exotisch*

KAPITEIN SABEL  
PIKERTROUW

DOMMEL  
JULIE, KLAARTJE, CECILE  
EN DE ANDEREN  
TON & TINNEKE

EN...  
**BERNARD  
PRINCE**



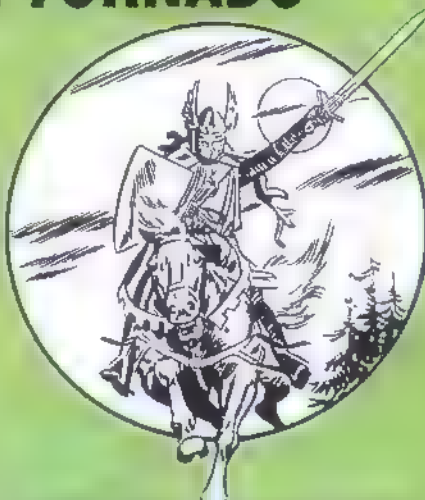


# ALS EEN WITTE TORNADO

Het begint er werkelijk om te spannen op de dolle tocht van onze agent. Cherree Lamour, de knappe en even geduchte spionne op missie in Engeland laat het er echter niet bij zitten. Door de aanrijding als gevolg van de haast waarmee Clifton het raadsel van de UFO wilde oplossen had ze een andere wagen nodig en zelfs een nieuwe panty! « De CIA weet goed werk te belonen, » verzekert Bruno Brazil in ieder geval, die overigens zijn klassieken goed schijnt te kennen. Dankzij Spielberg weet iedereen inmiddels dat ontmoetingen van de 3e soort altijd op Real Life Mountain plaatsvinden. En natuurlijk is de commandant daar ook bij. Voor onze agent is de ontvangst echter niet zo hartelijk als hij hoopte. Weliswaar hebben de aardiingen zich altijd al als tegenstrijdige wezens gedragen.

De superstar uit die tijd, de geheimzinnige Witte Ruiter was natuurlijk aan zichzelf verplicht ook op te treden in dit vervolgverhaal vol onverwachte wendingen en ondraaglijke spanning. We moesten dus zijn kroniekschrijvers, Liiane en Fred Funcken, wel vragen ons die episode te verhalen.

« Het begon allemaal, » zo herinneren ze zich, « aan het begin van de dertiende eeuw. De boeren, onderdrukt door Koenraad-de-Wolf, de landheer zonder



genade, hadden geen enkele hoop tot op een avond aan de horizon een groot vuurkruis opdook, een voorteken van de terugkeer van de Witte Ruiter in de gestalte van de jonge Jehan van Dardemont, de stoutmoedige wreker. Dat onverwachte beeld verontrust, zoals je je kunt voorstellen, de niet geheel zuivere gewetens van de knechten van de valse Koenraad. Bigestaan door zijn vrienden IJzervreter en Pijl en door een slimme raaf slaagt Jehan er echter na vele wederwaardigheden in de arme mensen hun geld terug te geven. Maar daarmee is hij er nog niet. De boze landheer stapelt de ene misdaad op de andere en gaat zelfs zover dat hij de nicht van de koning opsluit. Onze dappere ridder krijgt dus gelegenheid genoeg om het recht te doen zegevieren. Daar hebben we bijvoorbeeld de graaf van Brissac, die onschuldig wordt opgesloten omdat hij ervan verdacht wordt de schat van Nezzour Pasha, veroverd tijdens de Kruistochten, ten eigen bate te hebben aangewend. Hij belast zich er ook mee de zoon van de graaf van Heurtebise, die doodgewaand werd, maar intussen door een neef werd vastgehouden voor de erfenis, aan zijn vader terug te geven. En tenslotte is het diezelfde Witte Ruiter die het verraad van de machtige hertog van Garcia ontmaskert — de snoedaard wilde de kroonjuwelen stelen! En het maar eens op: binnenkort treffen we hem aan op weg naar China!»

## De nieuwe STRIPMODE DE SWEAT SHIRTS WEEKBLAD KUIFJE

Ze zijn zacht, wollig... Onmisbaas, met andere woorden!



### BESTELBON

op te sturen naar:  
voor België: Weekblad Kuifje — abonnementen P.-H. Spaaklaan 1-11, 1070 BRUSSEL  
voor Nederland: Lombard Uitgaven Postbus 77, 2040 AB ZANDVOORT

ik bestel .

Kindermaten

Volwassenenmaten

5-6 jaar  
128

7-8 jaar  
140

10-12 jaar  
164

extra  
small

large

aantal  
exemplaren

samen  
aan 530 BF (fl. 30) =

exemplaren  
aan 530 BF (fl. 30) =

samen  
aan 530 BF (fl. 35) =

exemplaren  
aan 530 BF (fl. 35) =

TOTAAL: BF (fl.)

NAAM

VOORNAAM

STRAAT

N°

POSTCODE

GEMEENTE

Deze som betaal ik:

voor België: door storting op bankrekening 310 - 136 29 50-89 van de Lombard Uitgaven, Brussel  
voor Nederland: door overmaking op giro 561 9004 van de Lombard Uitgaven, Zandvoort



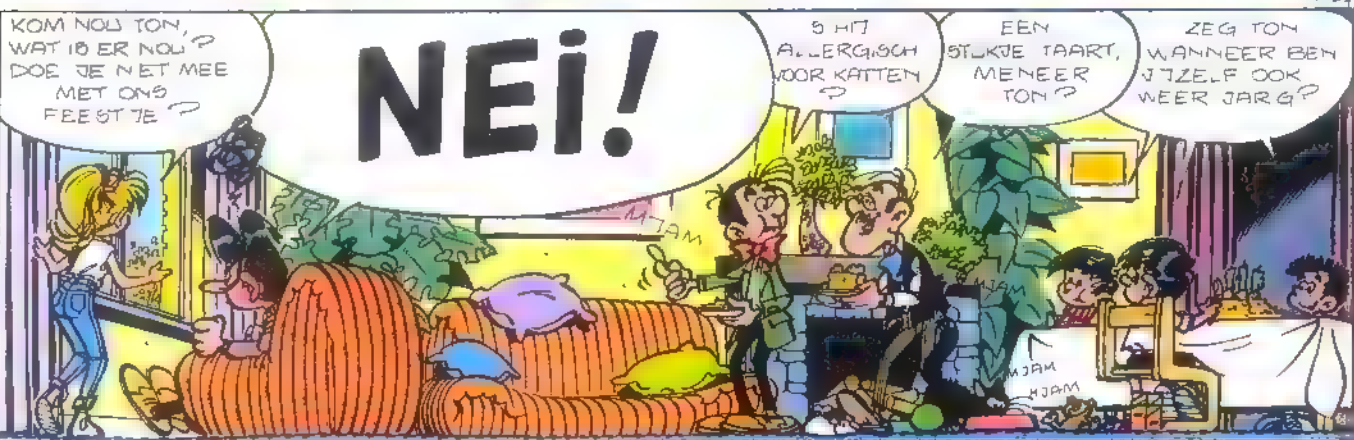
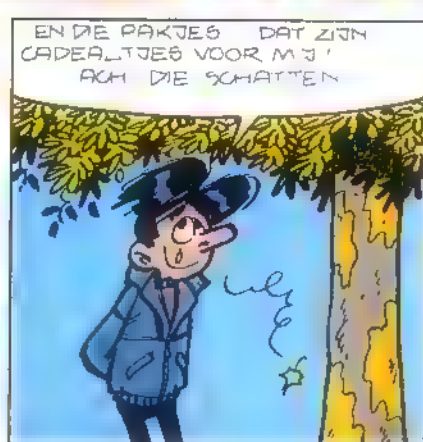
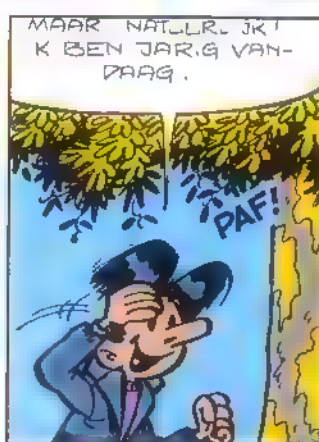
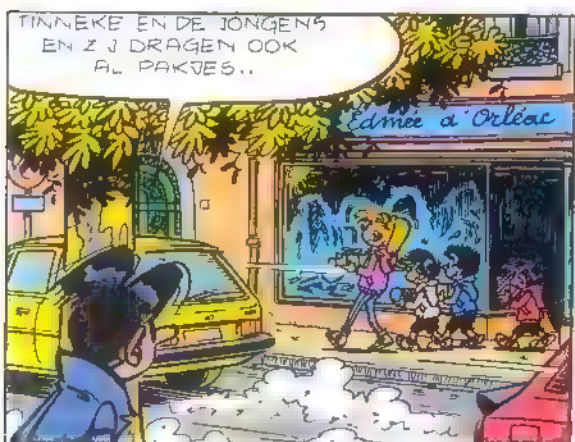
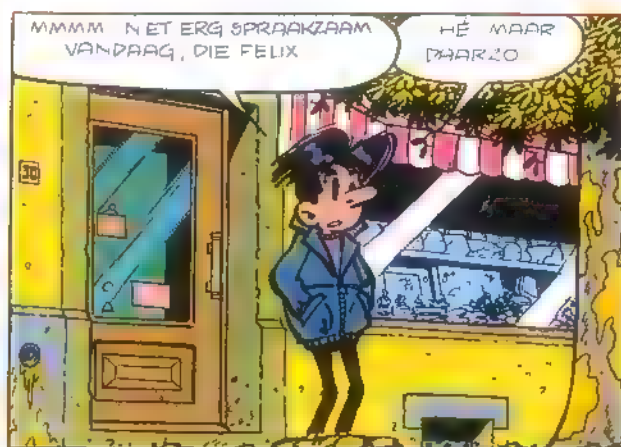
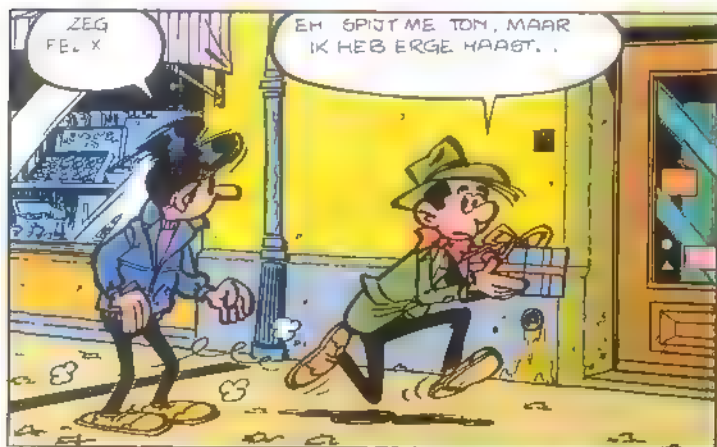
## DE WITTE RUITER

&amp; F. FJNCKEN J. L. VERNAL

**DE GEHEIMZINNIGE, HEROÏSCHE  
BELEVENISSEN VAN DE RUIMTE-AGENT**









# 1001 Nacht in Walibi, da's griezelig mooi.

Wil je es een spannend dagje beleven? Kom dan naar Walibi in Beigie, maar 'n uurtje van Breda of Maastricht. Daar geloof je je ogen niet, zo griezelig mooi. Het Land van 1001 Nacht bijvoorbeeld, een fantastisch sprookjesavontuur in een groot paleis. Uniek in de Wereld en oooooooh adembene-

mend! Of maak in duizelingwekkende vaart een looping in de Tornado. Zie de wereld op z'n kop in de Sirocco. Stort in het wilde stromende water van de Rio Grande. Wees op je hoede in het Mexicaanse dorp of voel je een luchtreiziger in de Big Yoyo. Dit is nog maar 'n kleine greep uit de 36 attracties en spektakels. Je kunt zelfs met je ouders vlakbij Walibi blijven overnachten. Vanaf maar f 15,-\* per bed. Kom dus gauw, de Walibikangoeroe staat al op je te wachten.

## Routebeschrijving

Vanaf Breda; E10 richting Antwerpen/Brussel. Op de ringweg rond Brussel snelweg E40. Brussel / Namen volgen tot afslag nr. 6 Wavre vanaf Maastricht, A2 richting Luik en bij Luik de E41 volgen. Op de E41 de E40 kiezen en dan richting Brussel tot afslag nr. 6 Wavre.



# walibi

Daar zijn geen woorden voor.

\* afhankelijk van koersschommelingen van de Belgische franc

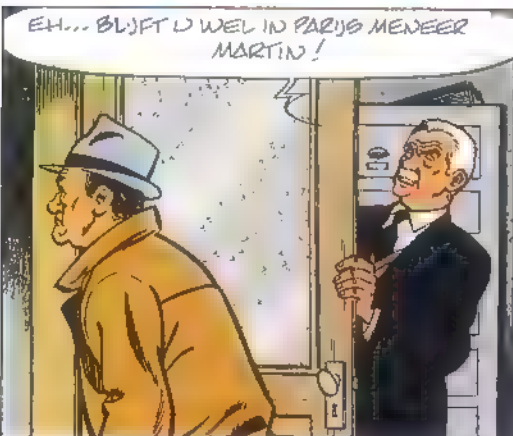
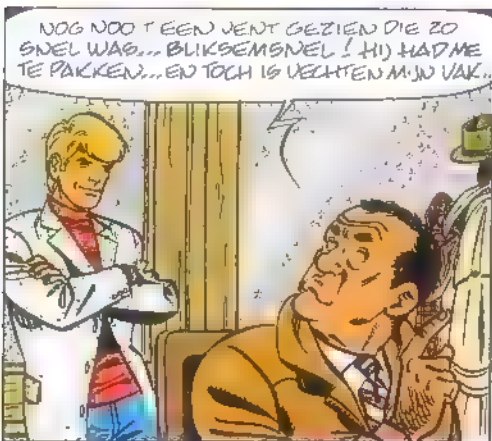
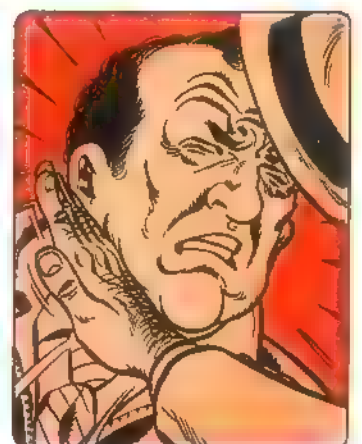
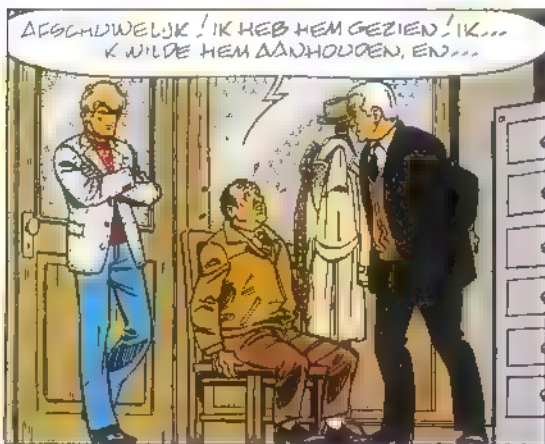
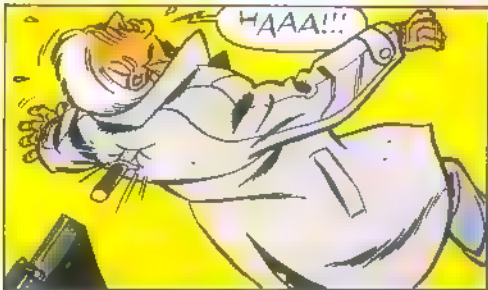




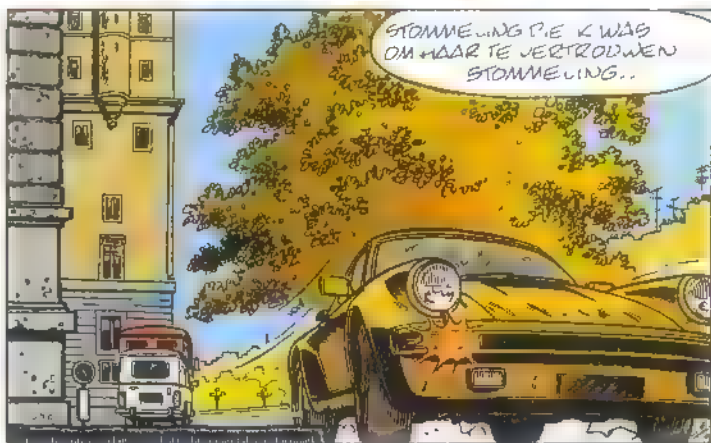
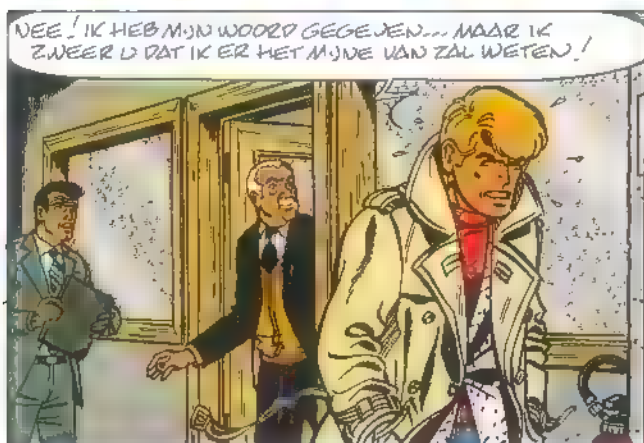
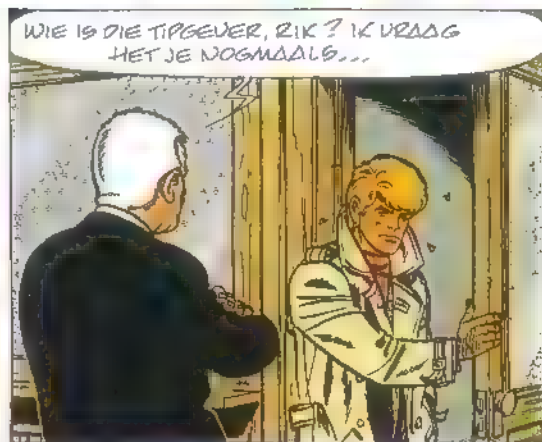
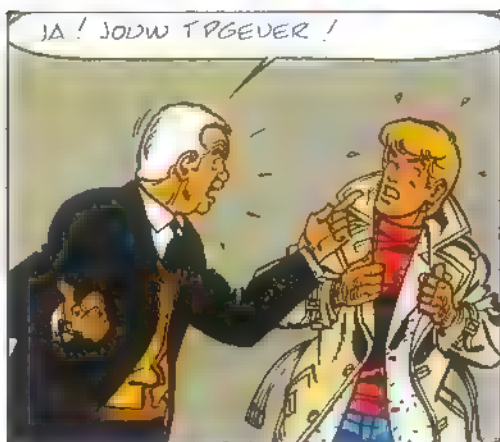
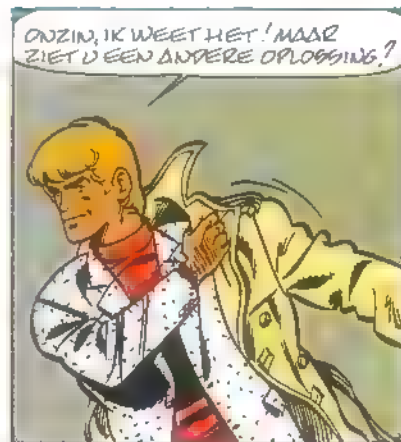
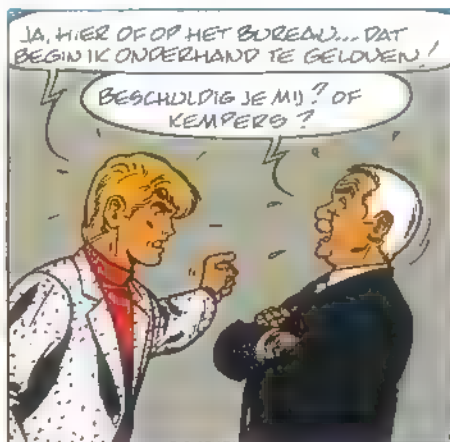


# RIK RINGERS

TIBET  
A.P. DUCHATEAU



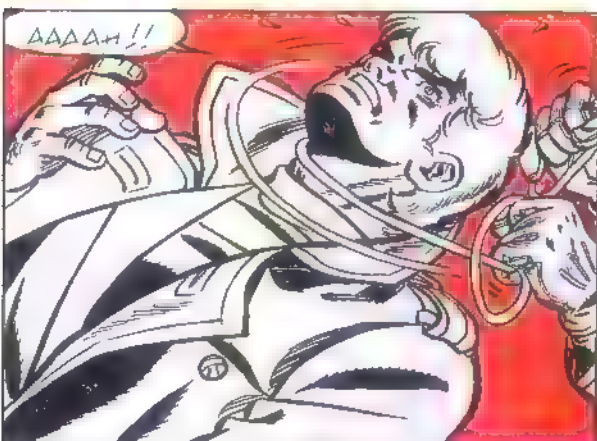
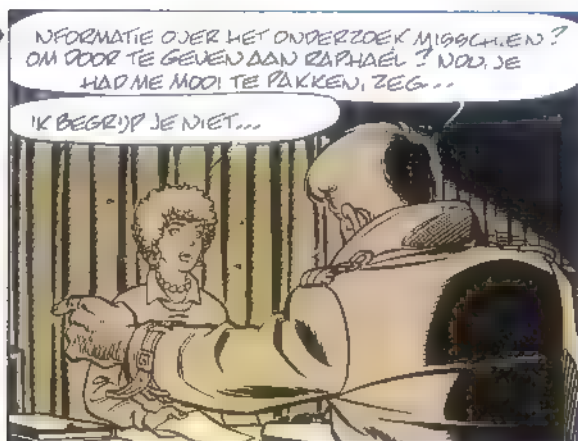








# RIK RINGERS





SUSPENS BIJ DE VLEET:  
'DE DODENDE  
DUBBELGANGER'  
HUN NIEUWSTE ALBUM!

NIEMAND ZAL DOET GELOVEN DAT DE GROTE KRIJGERS ZICH ZELF  
HEEFT OPGEHANGEN... DAT IS NOG HET GRAPPESTE !...

HAaaaa

HOW!

PAF

MISLUKT! MEE MET ME JIJ...

LICHT...  
LICHT...

wordt vervolgd



IK ROOK NIET,





# IK SPORT.





**HALLO, NIEUWELINGEN!**

**Simon Tschopp**, 32 jaar geleden in Genève geboren, was al vroeg geboeid door tekenen en grafiek. Een hartstocht die hem onherroepelijk naar de Akademie voor Schone Kunsten van zijn geboortestad voerde, waar hij zich vertrouwd maakte met alle technieken die er op dat gebied bestaan. Voorzien van zijn diploma verdient hij zijn eerste strepen in de reklame. Maar het reclamvak alleen voldoet hem toch niet helemaal. Simon droomt van andere dingen. Wat hij boven alles zou willen is de totale vrijheid om zich uit de drukken. De strip trekt hem sterk aan, maar hoe kan hij van de kunst leven in Zwitserland, waar dat poppetjes tekenen bepaald niet hoog aangeschreven staat. Natuurlijk, je hebt Derb en Cosey, dankzij wie de zaak zich een beetje ontwikkelt! Toch blijven de Zwit-



duidelijk, dat is waar. «Op die manier», legt hij uit, «kwam ik los van elke artistieke beïnvloeding. Als ambachtsman kon ik tegelijkertijd mijn brood verdienen en me in mijn vrije tijd bezighouden met stips. Tot nu toe was dat, opdanks een paar publicaties, nie meer dan een aangename vrijetijdspas-sering» In de loop van tien jaar verza-melde Simon in zijn laden hele stapels pa ten «van we nig bevredigende kwa-liteit», beweert hij. Maar door zijn door-zettingsvermogen is hij in staat zich te verbeteren en zijn eigen stijl te ontwik-kelen. Als hij leest over de stripwed-strijd van «L'Illustré» ziet Simon daarn een kans om eindelijk uit het hob-byisme los te komen. Maar ook nu maakt hij er gebruik van om te experi-menteren. «Ik had nooit anders ge-werkt dan in inkt, in zwart-wit,» bekent hij. «Ik achtte het moment gekomen om over te gaan tot kleur en andere technieken toe te passen, zoals de aquarel». Een goede gedachte! Het resultaat was zo overtuigend dat «Dreaming Soap», het korte verhaal dat zo tot stand kwam, hem de tweede prijs in de «Toepffer/L'Illustré»-wed-strijd opleverde... en in «Kurfje» gepu-bliceerd werd. «Voor mij, die altijd al stripekenaar van mijn vak wilde wor-den, is dit het begin van de verwerke-lijking van een droom», zegt hij. Een droom die vast uit zal komen, want de naam Simon Tschopp zu len we onge-twifeld vaker horen

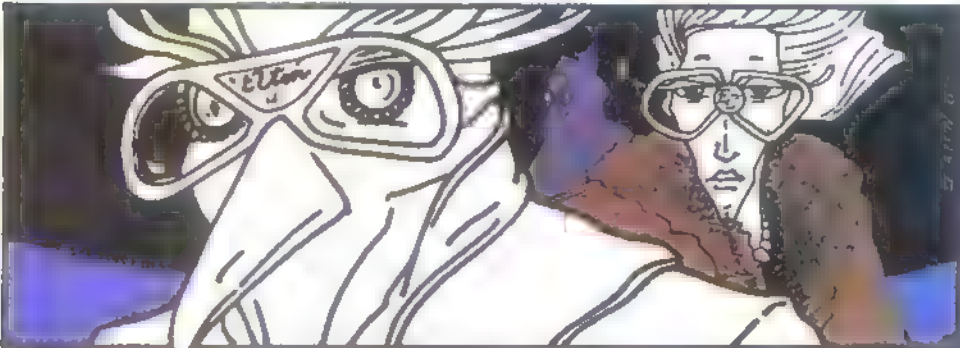
## GORDON BESS







40 JAREN HET WAS NIEG TOT JEVEN GEKOMEN HET EN ONTHOUDEN DE TRAGHE D.  
HET HET JAREN E JE IN WATTEN VOORTE WORT



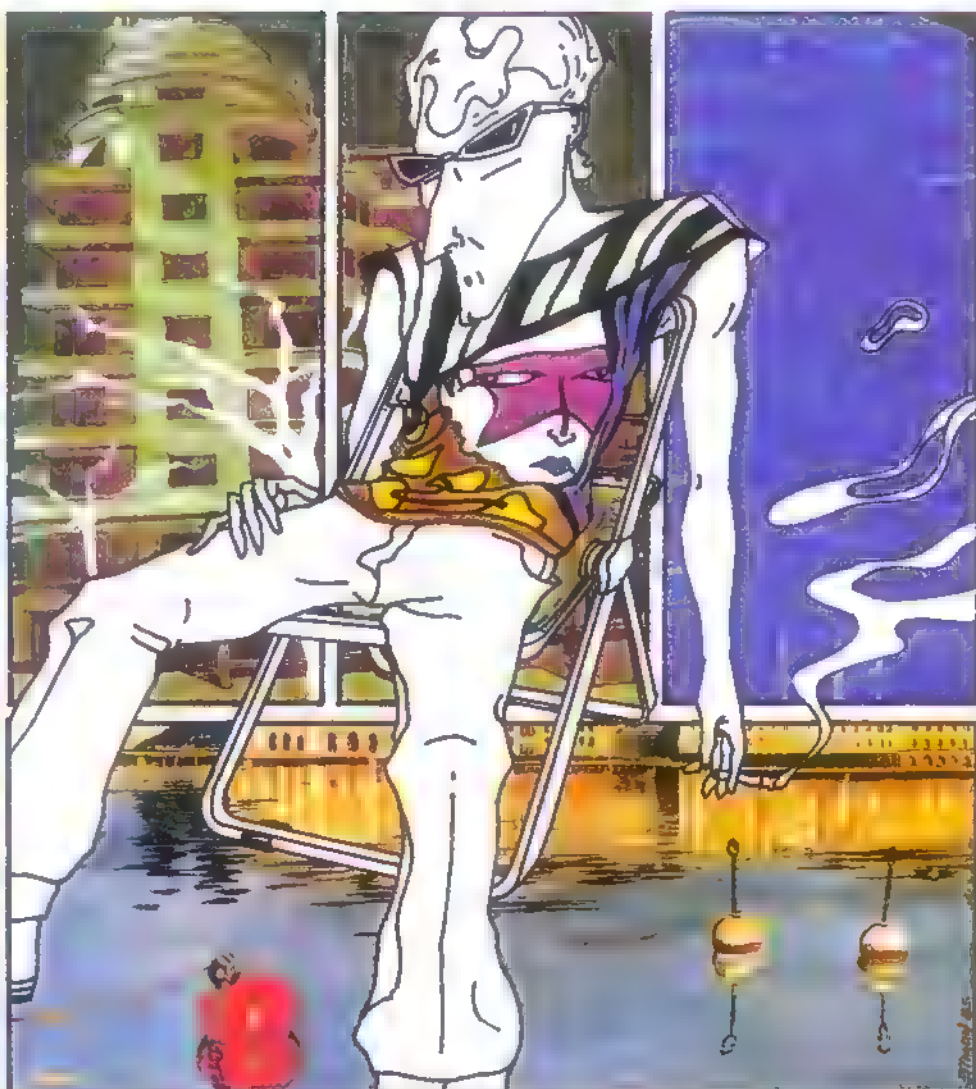
A LAMPT  
HER NIEG HET DE  
GEBEL RICH O PROLES  
WAT NIEG WORTEN  
WAS HET JAREN GE LAMPT  
VAN DE HER NIEG HET  
HET HET  
WISCHEN WAS HET  
DIE TRAGHE D



# DREAMING SOAP



PERSOONLIK WAS  
 K. GEK OP HET JOORTOU-  
 REND W. DE ENDE. LIT  
 VAN DE STAD  
  
 DE TROEBELHEID VAN  
 DE HEEME.  
  
 DE ZURGE W. LIT  
 DIE DE BINNENKANT VAN  
 DE. PFEN PZ KKE. DE



MENSEN DIE ORDERIG RONDOLOPEN, STUURDEN BIJ KRAAMPJES OM WAT TE ETEN OF TE DRINKEN.  
 ER WERD WEINIG GESproken. HET WAS EEN GOLFBEWEGING, EEN HARMONIEDEZE BEWEGING DIE DOOR GEEN  
 AGRESSIE T T TE VERSTOREN WAS

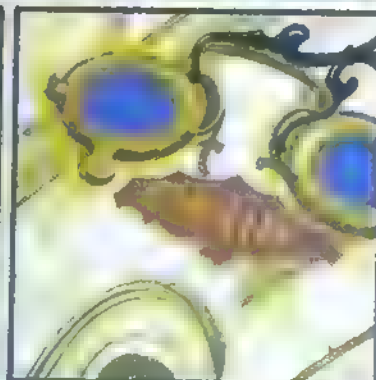




BOVENDIEN  
WERD DE STAD BEVOLKT  
DOOR VREEMDE WRAKKEN  
DIE DE BLIK BOEIDEN.

HET LEK AWE  
MAAL OP EEN ENORME  
SPELTUIN OF GINTFEEST  
TERREIN WAAR HET GELUID  
WAS AFGESLOTEN

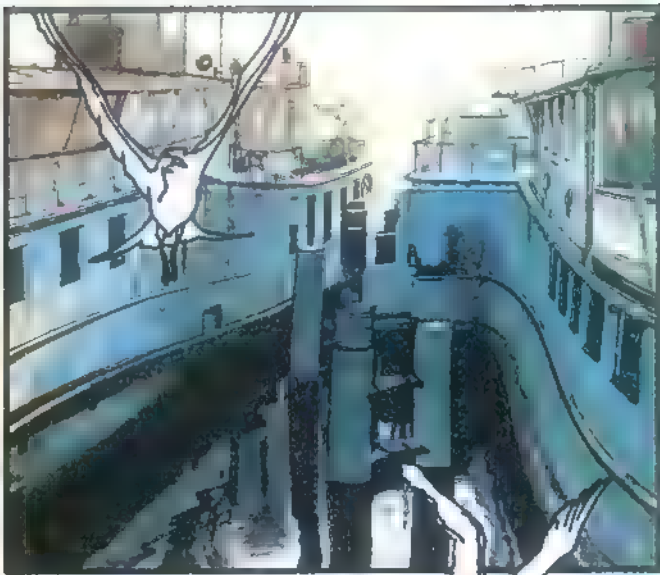
DE DROOM WAS  
ALOMTEGENWOORTIG,  
AWEPAAGS...



HET LEVEN KLOPTE VOELBAAR. JE KON HET VOELEN IN HET RUGGEMERG,  
ONMISKENBAAR. JE KON VOELEN HOE HET ZICH VAN BUITENUIT VERSPREIDE VERLIEFDE JAWW



# DREAMING SOAP

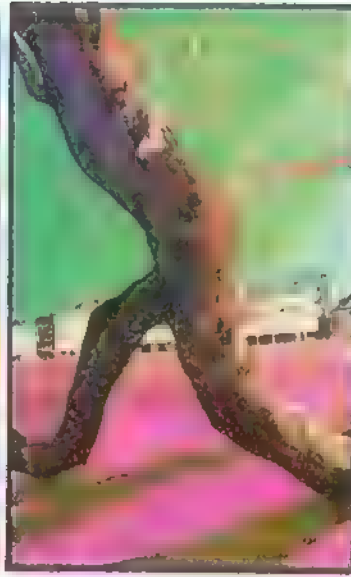


WE HAD ER DUS KUNNEN BERA... EN WATER  
TOEN GEBEELD WAS. WIE HAD ER ZELF MAAR BEHOEF  
TE AAN? NERGENS WAS DOOR MAAR DE SCHADUW VAN  
EEN VRAAG TE ONTHAAN. ZELF DE GEBELTEN O DIE  
NIEMAND KENDE WERDE GEEN ENKELE BEANGSTELING.



WE LEEFDE IN HET JAAR 46  
NA DE GEBELTEN O NA... EN  
DAT WAS ALLES.





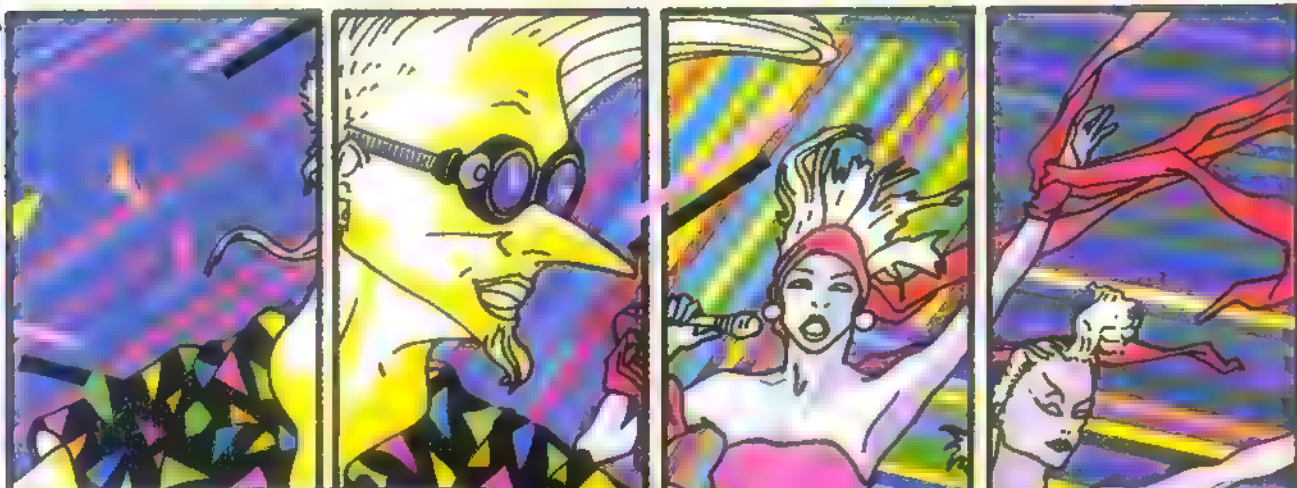
DE JAREN WERDEN GETELD BIJ IEDERE VERSCHIJNING VAN DE ZON, DIE DE TIJD NAM, ZOALS  
 EERSTEEN JE ZAG EERST EEN ONGEBRUIKELIJKE VERANDERING VAN HET LICHT, MAAR AL DE VOORBEREIDINGEN  
 VOOR HET NIEUW JAARFEEST BEGONNEN DAT ZOD VOORTDUREN TOT HET EERSTE VERSCHIJNEN...



DAN BEGON HET  
 GROTE FEEST...



# DREAMING SOAP



DE KLEUREN BLOEIEN OP AAN ALE KANTEN

KREKEN GEZANG, GEWID ALS KLANKWATERVALLEN

IEMAND HAD HET GEWID MET PURPEREN DEL BELS INGESCHAKELD

HET WAS NIEUWJAAR...



**Einde**



# De exploratie van de oceanen

Hoewel de ruimtevaart heel veel aandacht krijgt in de media, is de exploratie van de oceanen zeker zo belangrijk. Zeventig procent van de aarde bestaat uit oceanen. Deze kunnen belangrijke bronnen worden van voedsel en erts. Het is best mogelijk dat de nieuwe duikboten en duikpakken die nu ontwikkeld zijn de mensheid de kans geven de oceaانبodems te ontginnen. De aquanauten van de toekomst zullen in eigen onderwatersteden leven en onderzeeboerderijen beheren. Maar voor het zover is, moeten er nog heel wat testen worden uitgevoerd.

## JIM

Om je min of meer vrij te kunnen bewegen over de oceaانبodem, moeten individuele duikpakken ontworpen worden. Deze pakken moeten kunnen weerstaan aan enorme druk en de drager toch mobiliteit schenken. Op dit moment wordt een veelbelovend prototype getest dat JIM heet. Een aquanaut in een JIM-pak ziet er net uit als een martiaan: twee stompe armen, twee dikke benen en een gepantserd lijf dat eindigt op een enorm «hoofd». Niet bepaald mooi om zien, maar de aquanaut kan met zo'n pak tot 3 kilometer diep duiken! Het JIM-pak is gemaakt van magnesium en fiberglas. Op het land weegt het 455 kg, maar onder water slechts 30 kg. In het pak zit een apparaat dat het koolzuurstof, dat elke mens uitademt, verwij-

dert. Zo kan een aquanaut in een JIM-pak 20 uur zonder hulp onder water blijven.

## Onderzeelabs

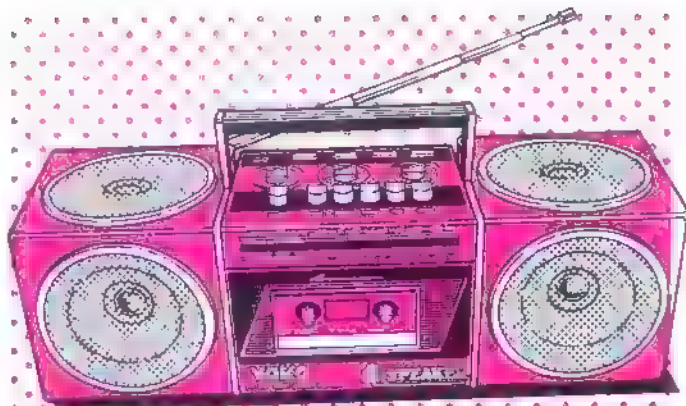
Er bestaat nu ook al een kleine onderzeestad. De naam ervan is Hydrolab. Hydrolab ligt in de buurt van Hawaï en ploegen geleerden verblijven er om beurten een paar maanden. In proefstations kweken ze eigen groenten en vissen! Alles gebeurt natuurlijk nog op kleine schaal, maar men is het er over eens dat in de toekomst grote onderzeeboerderijen mogelijk zullen zijn. Deze zullen massaal voedsel produceren voor een om voedsel smekende wereld!

## Overvloed

Het gaat niet alleen om voedsel, maar ook om erts. De oceaانبodem bevat mineralen in overvloed. Maar om erts uit te graven zijn nieuwe types duikboten nodig. De 17 ton zware ALVIN-duikboot is daar een prototype van. Alvin kan tot bijna veertig kilometer diep duiken! Hij is uitgerust met een graafarm voor bodemonderzoek.

In de toekomst zal het zo gaan: Alvin localiseert de ertslagen en robotgravers brengen deze naar boven. De oceaانبodem kan dus beslist een zegen voor de mensheid betekenen. Nu maar hopen dat hij verstandiger zal worden beheerd dan tot nu toe het vasteland!

Bob van Laerhoven



**WIN DEZE UNIEKE YOKO DUBBEL STEREO COMBINATIE IN DE.....**

**...CÔTE D'OR 'KUS ME, KUS ME' WEDSTRIJD.** Wie zou jij uit een Chokotoff of Supertoff willen 'toveren', door een kus?



**ELKE WEEK PRIJS!**

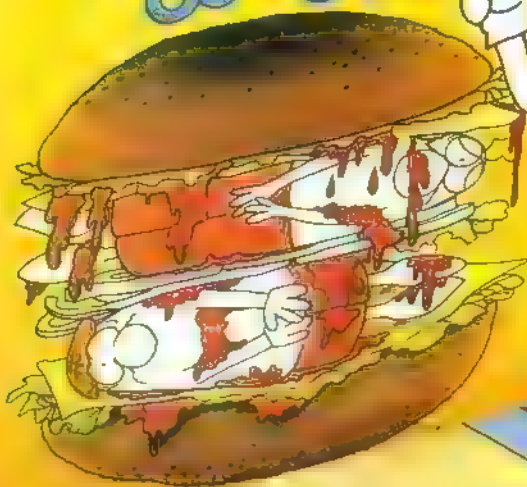
Lees er alles over op de zakken Chokotoff en Supertoff die in de winkel op je wachten.



**CÔTE D'OR. BIJZONDER BIJZONDER.**



Pop's  
**Knudde**  
schoolagenda  
85-86



**KNUDDE**

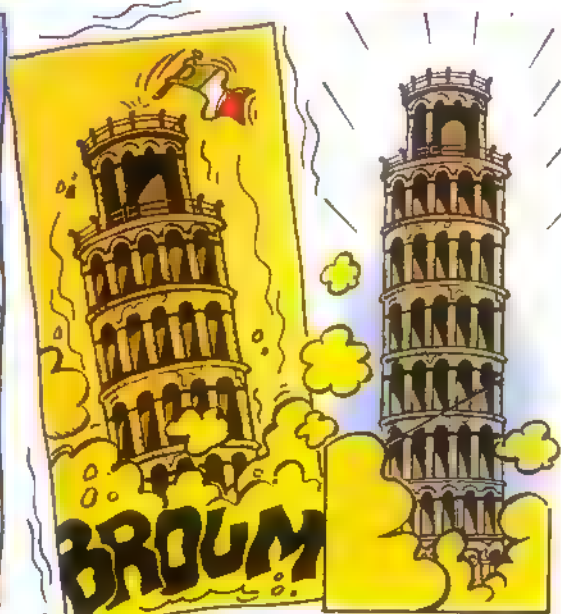
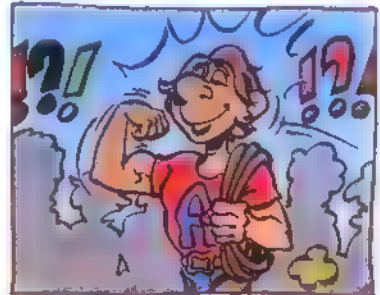
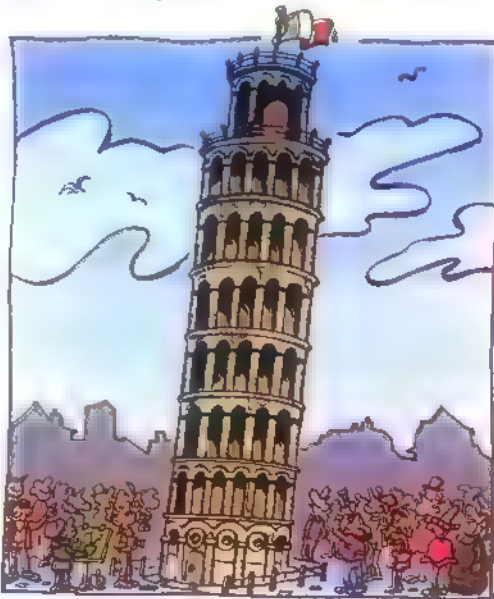
agenda 1985/86.  
Een te maffe  
schoolagenda met een  
grote Knudde wedstrijd en natuurlijk splinternieuwe  
strips van Knudde. Koop hem snel want dan zit je er  
niet naast! Prijs: f 5,95

**Popbiz**

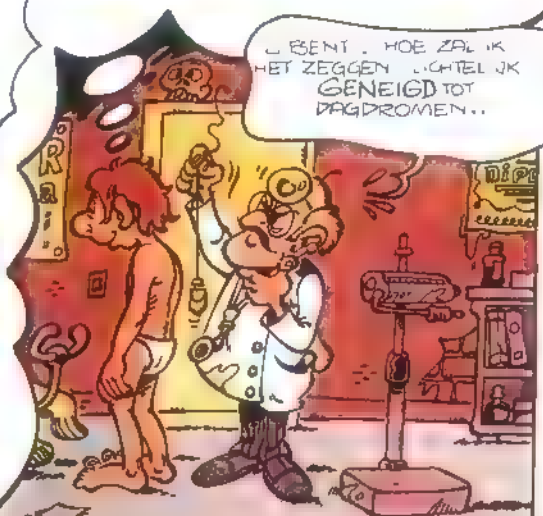
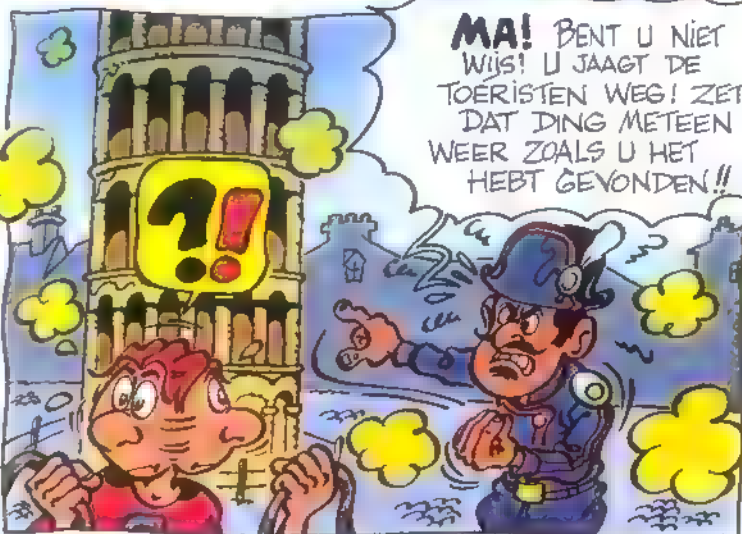
agenda 1985/86 met  
schitterende foto's in  
kleur van: Appolonia Six, Duran-Duran, Wham en  
vele anderen. Met popwedstrijd waar je kans maakt  
op een heleboel Philipscassettes. Prijs: f 5,50

**OVERAL VERKRIJGBAAR**





MA! BENT U NIET  
WIJS! U JAAGT DE  
TOERISTEN WEG! ZET  
DAT DING METEEN  
WEER ZOALS U HET  
HEBT GEVONDEN!!







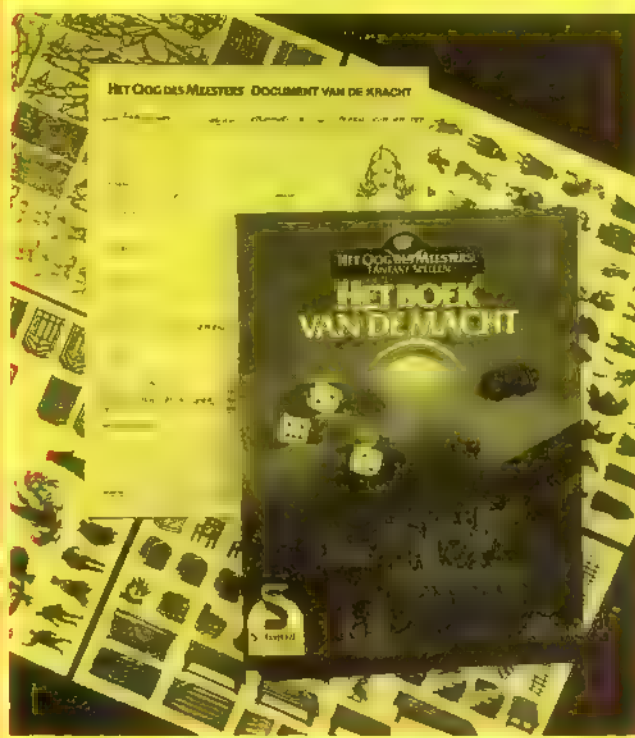
De avond valt als vier avonturiers de stad Havana binnentrekken. Havana ligt geklemd tussen een bergketen en de rivier de Vena. In betere tijden was de stad het centrum van de koopvaardijvaart op de rivier, maar de verzanding van de drassige delta's heeft de havenstad onbereikbaar gemaakt voor de grote zeilschepen en Havana werd stilaan een verpauperde stad, waar smokkelaars en beurzensnijders de dienst uitmaken. Een druilerige, warme regen vormt kleine plassen onder het imposante maar vervallen poorthuis, waar het gekletter van de paardenhoeven honderdvoudig weerkaartst... Rond deze tijd zijn de straten van Havana verlaten, want de weinige inwoners hoeden er zich wel voor om na het vallen van de nacht de ratten hun gebied te betwisten... Plots klinkt uit een van de verkrotte huizen de kreet van een vrouw. Onze vier onbevreesde helden, nooit te beroerd om een jonkvrouw te redden van een lot «erger dan de dood», stijgen af. Oz, de grootste van de vier, breed in de schouders en kort van stof, maakt zich op om de deur van het huis in te beuken. Smurf, eerder tenger van stuk en bijgevolg niet direkt geneigd tot het gebruiken van geweld, wil eerst wel eens gewoon de deurklink proberen... Krakend draait de zware elken deur open en een holle stem zegt: «Uitstekend idee, Smurf! Dat levert je twee avonturierspunten op»...

De holle stem hoort toe aan Meester Dirk, een kollega van meneer Jos, de *Dungeon Master* die in de strip

## HET OOG DES MEESTERS FANTASY-SPELEN



## DRAKEN EN KERKERS IN OVERVLOED



**Draken en Kerkers** de schitterende avonturen van de moordenaar Hemoglobine, van ridder Zwier en de dwerg Kastronje begeleidt

Jawel! **Draken en Kerkers** bestaat! Sinds kort. Sinds eind mei om precies te zijn ligt het spel in de speelgoed- en boekhandels van Vlaanderen en Nederland, zonder twijfel tot grote vreugde van al onze lezers die begeesterd raken door de strip van onze talentvolle auteurs Bosse en Darasse, die zich lieten inspireren door het originele *Dungeons and Dragons* spel. De nederlandstalige versie van *Dungeons and Dragons*, het fantasyrollenspel dat in Amerika, Engeland en Duitsland het Monopoly spel stilaan naar de kroon steekt, heet *Het Oog des Meesters*.

**OP ZOEK NAAR SILVANA**  
Uw verslaggever repte zich naar Wijnegem (het avontuur is overal...) om, onder de bescheiden kriegsnaam Conan en in het gezelschap van drie kompanen — Smurf, Oz en Silvanovitsch — te proberen de mooie Silvana te bevrijden uit de vieze klauwen van twee woeste zeeroovers, Basil de Rode en Hoektand-Joe

Daartoe diende dit illustere



dwerg



viertal informatie te verkrijgen van een kobold (wat door Oz opgelost werd met «een klein beetje folteren...»), hier en daar een geheime doorgang te vinden, de in een valkuil gedonderde Silvanovitsch te rekruteren, de strijd aan te binden met vier Orks (wat de overlevingspunten van Conan met een derde reduceerde, en dan hadden de Orks nog geen klap moeten inkasseren...), een liedje te zingen (iets schunnigs, maar daarover gaat het niet...), een goblin ervan te overtuigen dat hij

beter hun kamp koos (maar die goblin was ook niet gek en stelde een schier onmogelijke voorwaarde...) om tenslotte gezamenlijk de strijd aan te binden met Basil de Rode en Hoekstand-Joe (al stelde Silvanovitsch, heel pienter en al helemaal bekomen van zijn val, voor «Silvana alvast naar buiten te voeren terwijl jullie zich een beetje amuseren met die twee piraten »)

### EENVOUDIG

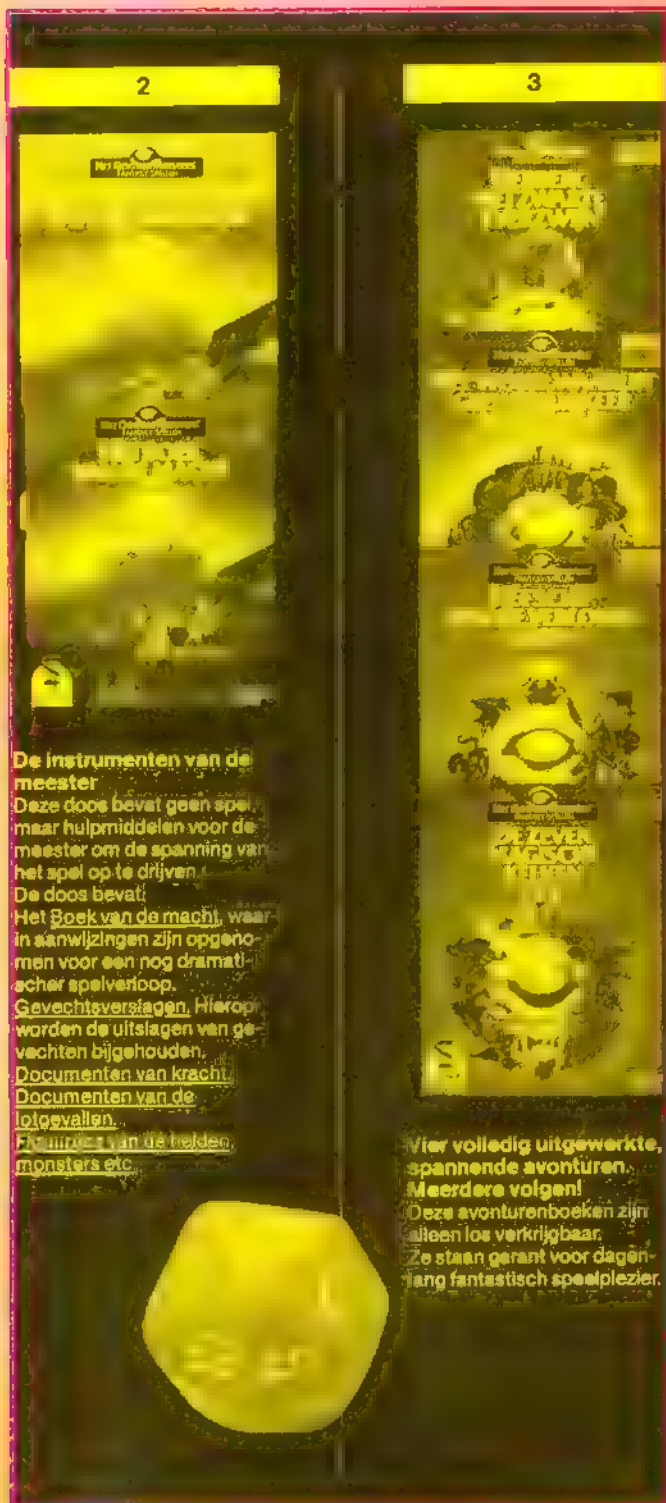
Wij speelden een uitermate vereenvoudigde versie van

het spel, en toch was het al erg boeiend. Uniek voor **Het Oog des Meesters** is dat het een spel zonder competitie is. De deelnemers spelen niet tegen elkaar of tegen de Meester. Er moet een opdracht vervuld worden en de spelers — 3 tot 4 lijkt een ideaal aantal — trachten die opdracht in gemeenschappelijk overleg uit te voeren. Elke speler beschikt over specifieke eigenschappen. **Het Oog des Meesters** is een rollenspel, en rollenspellen doen het zo veel mogelijk zonder vaste regels. Dobbelstenen beslissen over de graad van moed, wilskracht, slimheid, kracht, etcetera waarover elke «held» beschikt. Je krijgt een aantal overlevingspunten, een aanval en een afweerkraft (die in de loop van het spel kunnen wijzigen), bij het begin en in de loop van het spel kan je een uitrusting (touw, wapens, toortsen, goud...) kopen of buitmaken, als je al te erg gewond raakt kan je beroep doen op een chirurgijn (die je wel zelf moet gaan opzoeken en... betalen!) en voor elke nieuwe hindernis overleg je met je kollegae-helden wie de meeste kansen heeft om het probleem succesvol aan te pakken op de manier die jullie zelf uitmaken.

### OEFENING BAART KUNST

Het lijkt allemaal misschien een beetje onduidelijk en ingewikkeld. De enige manier om **Het Oog des**

**Meesters** helemaal te begrijpen is dan ook het te spelen. En dat is minder moeilijk dan je op het eerste zicht zou denken. Met een ervaren Meester als spelleider kan je een boeiende partij spelen zonder noemenswaardige voorbereiding. Bepaalde elementaire regels, zoals het beslechten van een gevecht met dobbelstenen, moet je kennen, en het kan zeker geen kwaad als alle deelnemers het «Boek van de regels» — waarin de beginselen van het spel duidelijk uit de doeken worden gedaan — doorgenomen hebben, maar in feite moet enkel de Meester volkomen op de hoogte zijn van alle finesses van het spel. Als deelnemer wordt je dan gladjes binnengeleid in deze vreemde fantasy-wereld waar alles mogelijk is, die bevolkt wordt door demonen, draken, goblins, holenspinners, kobolten, maraken, maru's, ogers, vampieren, morfu's, ratten, troelen en orks, waar je op elk klein detail opmerkzaam moet zijn om te overleven, waar gruwelijke raadsels beslissen over leven en dood, waar stoelen en spiegels volkomen onbetrouwbaar zijn en standbeelden tot leven komen. Want vergeet het niet: **Het Oog des Meesters** is een rollenspel. Dat wil zeggen dat jij, de speler, een held «schept» en de rol van die held



### De instrumenten van de meester

Deze doos bevat geen spel, maar hulpmiddelen voor de meester om de spanning van het spel op te drijven.

De doos bevat:

Het Boek van de macht, waarin aanwijzingen zijn opgenomen voor een nog dramatischer spelverloop.

Gevechtsverslagen. Hierop

worden de uitslagen van ge-

vechten bijgehouden.

Documenten van krachten.

Documenten van de

lotgevallen.

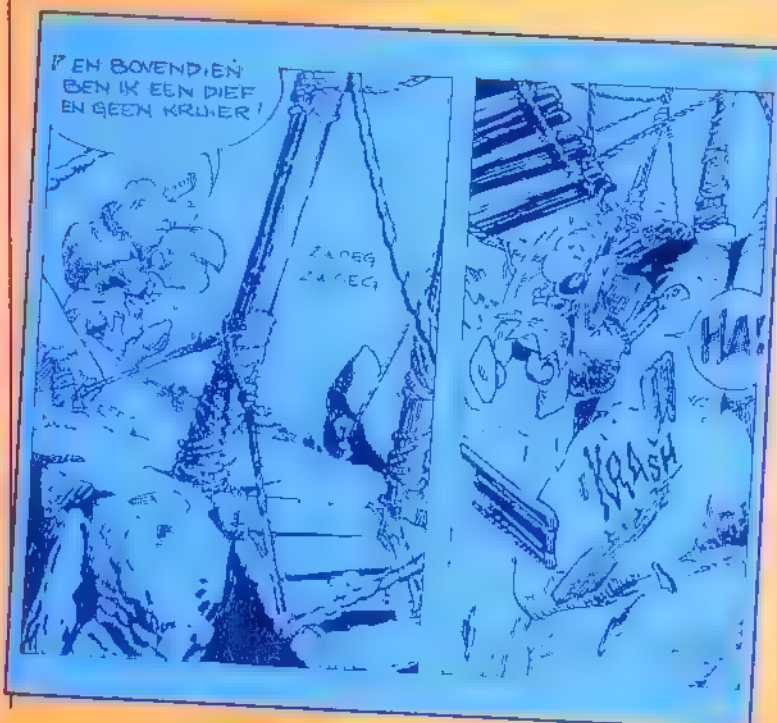
Fietsrijen van de helden,

monsters etc.

### Vier volledig uitgewerkte, spannende avonturen. Meerdere volgen!

Deze avonturenboeken zijn alleen los verkrijgbaar.

Ze staan garant voor dagenlang fantastisch speelplezier.







speelt in een avontuur  
«Alsof je er zelf bij bent»,  
en hoe!

#### EVEN PRAKTISCH

Twee dingen zijn absoluut noodzakelijk om **Het Oog des Meesters** te beginnen spelen. Dat zijn de doos met het **Basisspel** en veel fantasie... Het **Basisspel** bevat alles wat nodig is om het spel te leren en avonturen te spelen: **Het Boek van de Regels**, **Het Boek van Avontuur**, **De Dokumenten van Kracht**, **De Dokumenten van de Lotgevallen**, het **Scherf van de Meester** en de beruchte 20-zijdige dobbelsteen. Als je een beetje vertrouwd



DE MARU



DE KOBOLD



DEMON



DRAKEN



DE MARASK

bent met het spel wordt de doos met **De Instrumenten van de Meester** boeiend. Daarin geen spel, maar enkel attributen voor de Meester om de spanning op te drijven en het spel aantrekkelijker te maken.

En dan zijn er natuurlijk nog de boeken met spannende avonturen. Op dit ogenblik zijn er in het Nederlands vier op de markt, maar er verschijnen regelmatig nieuwe delen.

#### FANTASIE

Zoals gezegd moet je de nodige fantasie hebben om met volle teugen van **Het Oog des Meesters** te genieten. Dat betekent niet dat je een SF- of fantasy-freak moet zijn. Het kan misschien verwonderlijk klinken, maar kinderen van 8 à 10 jaar kunnen al heel begeistert een paar uren **Het Oog des Meesters** spelen, uiteraard «onder leiding» van een volwassen Meester, pa of ma bijvoorbeeld. Echt iets voor de jeugd van 7 tot 77, met andere woorden...



de wegge

## Het Oog des Meesters CLUBS

Het ligt in de bedoeling van de verdeler van het spel in de beginfase een helpend handje toe te steken bij het oprichten van clubs, een verschijnsel dat dit spel overal vergezelt en dat ook van belang is om het spel levendig en fris te houden. Geïnteresseerde lezers kunnen kon-

takt opnemen met **Het Spectrum**, Bijkhoevelaan 12, 2110 Wijnegem of **Het Spectrum**, Parkvoorn 4, 3454 JR De Meern (voor Nederland) (m.v.v. **Het Oog des Meesters**) of met ons. Wij proberen geïnteresseerde streekgenoten dan met elkaar in contact te brengen. Dat zijn we jullie wel verschuldigd na al die tijd dat we jullie noodgedwongen zonder inlichtingen moesten laten. Op de koop toe vinden we het zelf grappig, want, eerlijk is eerlijk, **Het Oog des Meesters** heeft ons hart gestolen. Grote kinderen, dat zijn we!





# IAN KALEDINE

**SAMENVATTING:** Kaled ne kan in zijn droom de executie van de fee niet beetten, maar hij vermoordt wel Shan'on Bastel ondervraagt Harmac over de plannen van Shan'on en de Sullab eten.

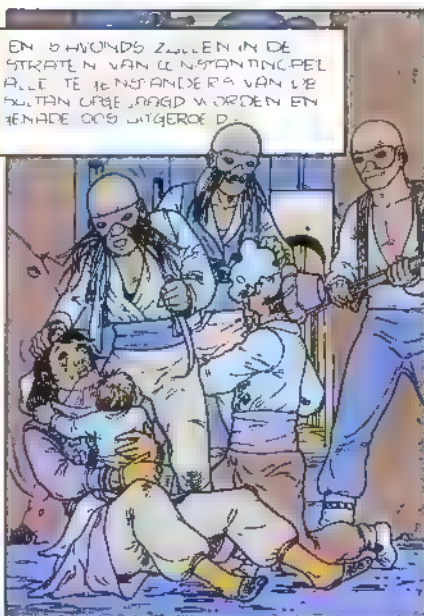






# IAN KALEDINE

FERRY  
J.-L. VERNAL



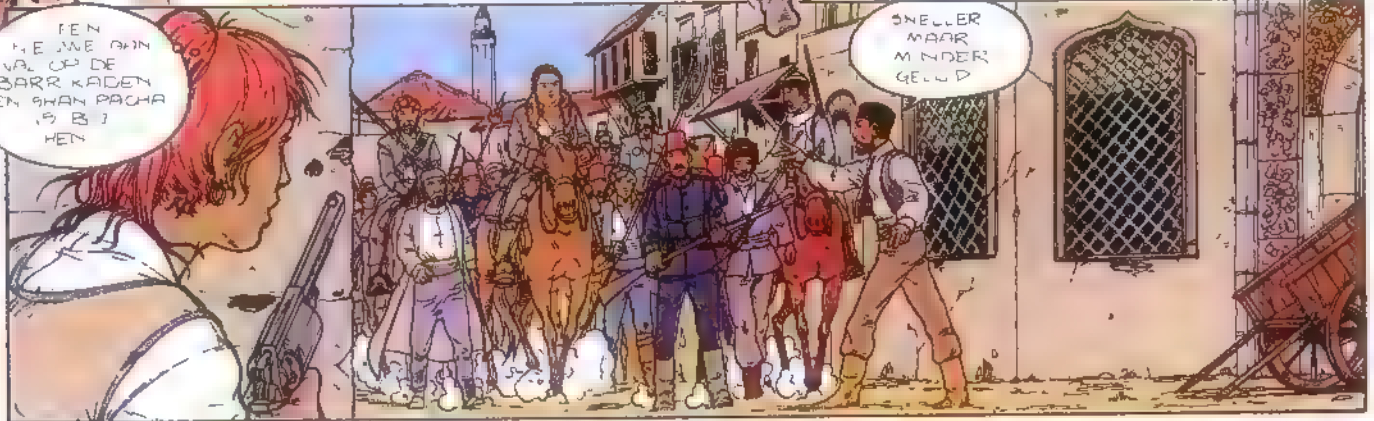
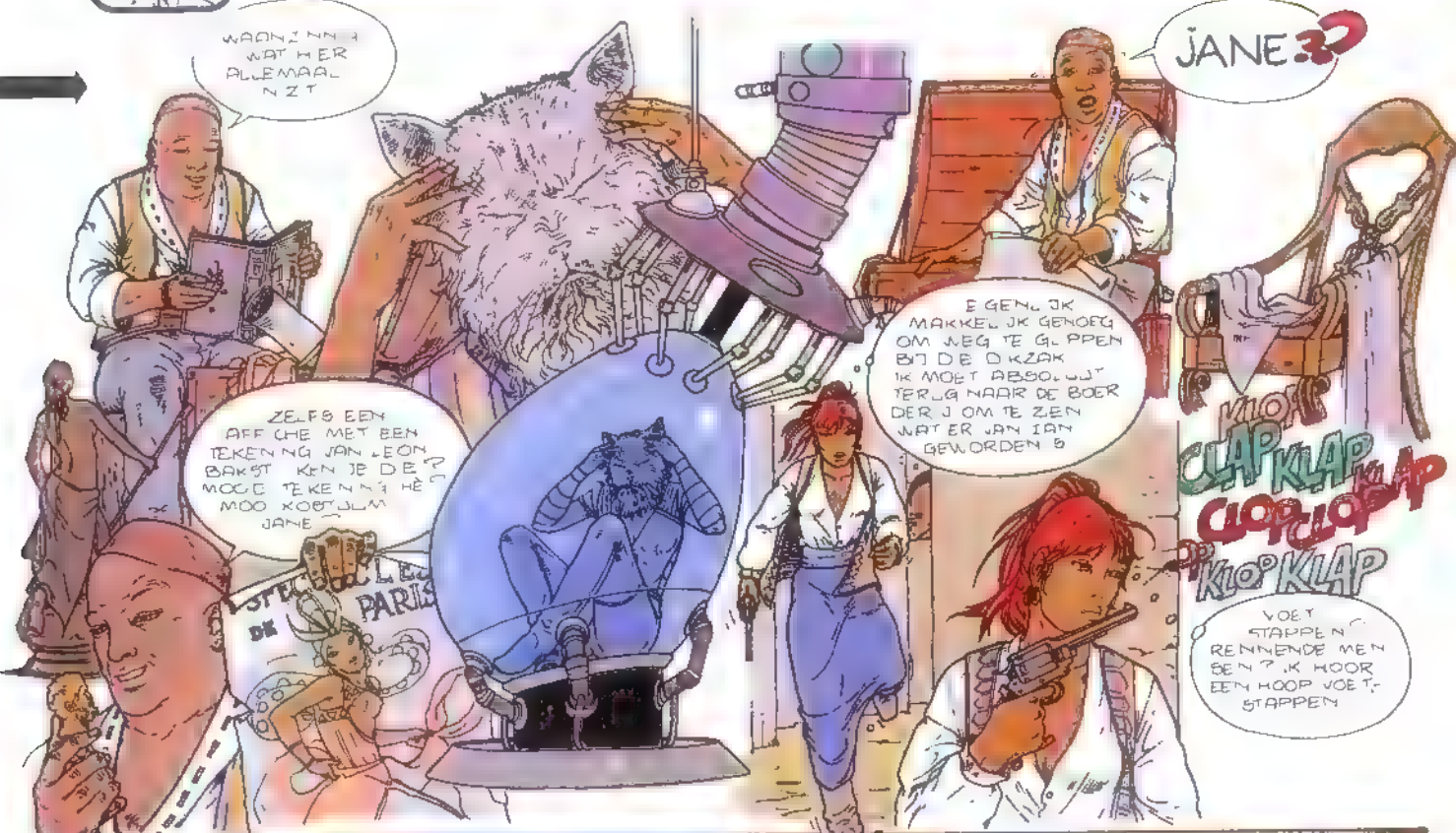






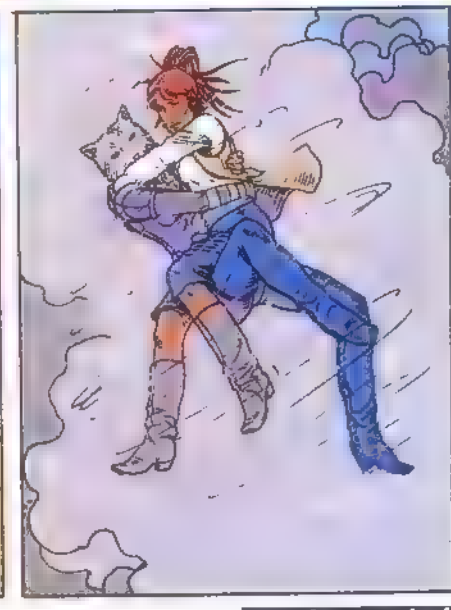
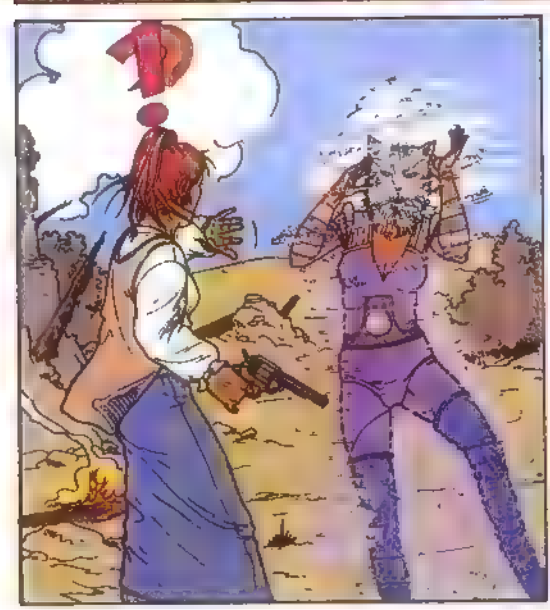
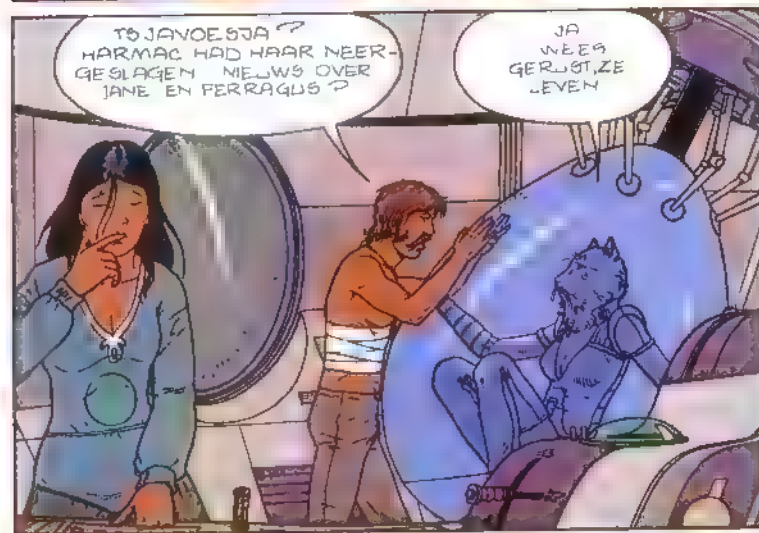
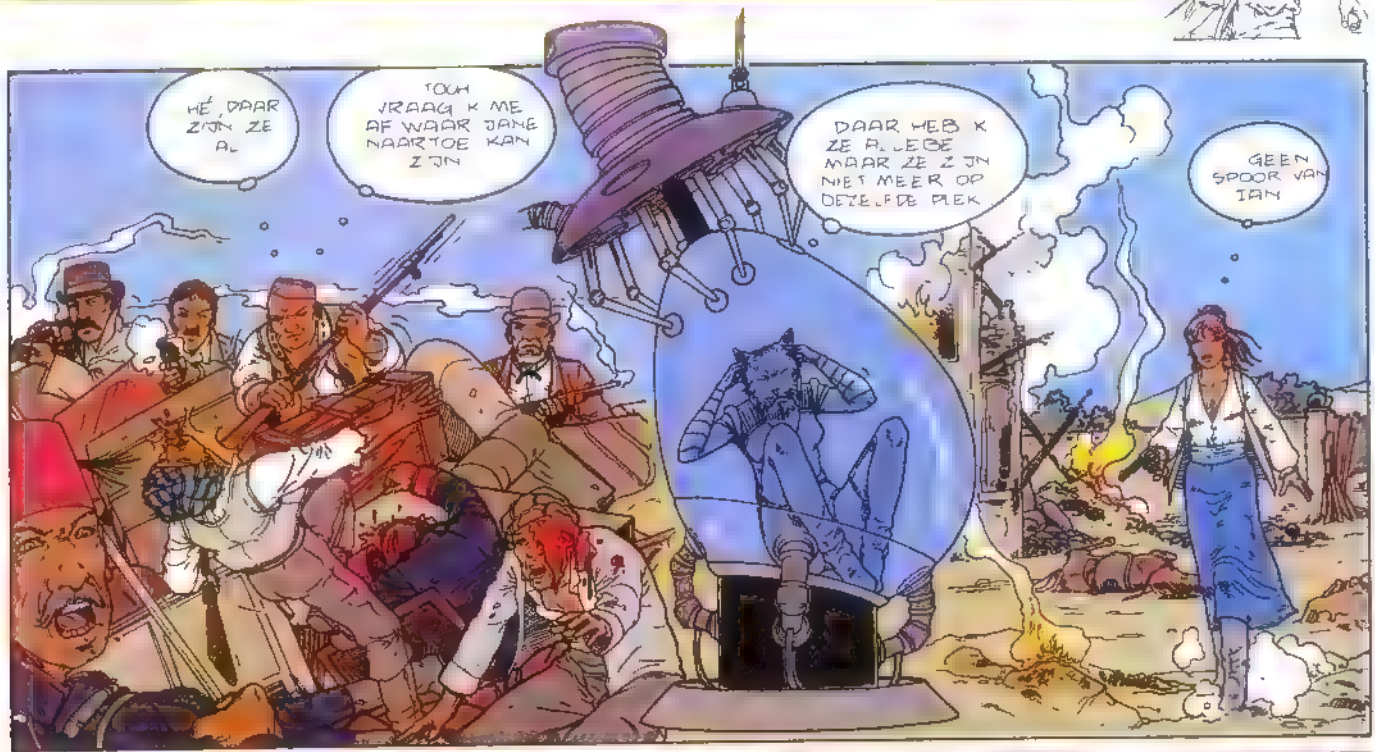


# IAN KALEDINE

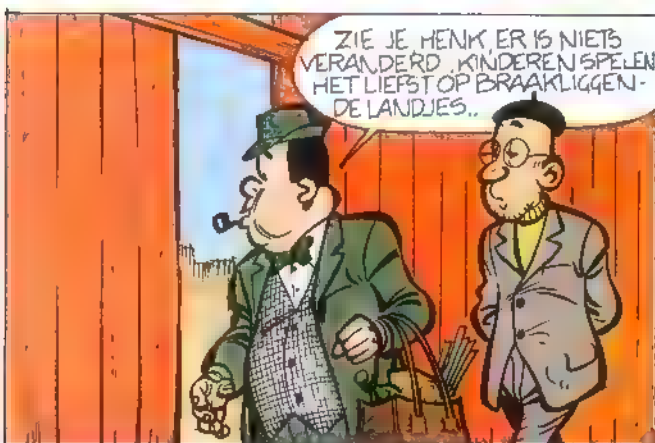
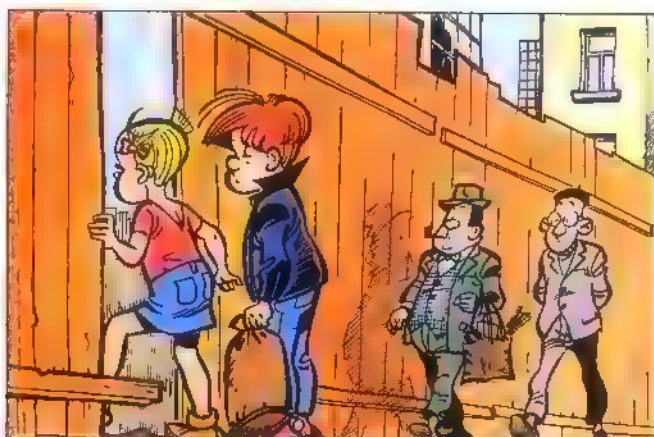
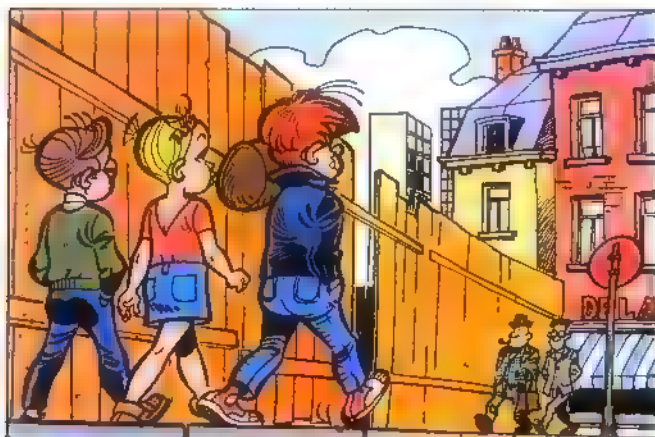




AFSPRAAK MET HET  
AVONTUUR EN DE VERBEELDING  
"SHAN PACHA"  
MIJN NIEUWSTE ALBUM!









# NAAR AMERIKA MET ELIANE EN BERNARD BRIANT, WINNAARS VAN DE 'BUDDY LONGWAY WEDSTRIJD'

De grote, Amerikaanse uitgestrektheid! Dat was in november 1984 de inzet van de super-wedstrijd die wij organiseerden ter gelegenheid van de verschijning van het 13e Buddy Longway-album, 'De wilde wind'. Deelnemers en een kans maken op die fantastische reis naar de Verenigde Staten eiste natuurlijk een diepgaande kennis van het verzameld werk van Derib maar ook van de op z'n minst afwisselende loopbaan van zijn held. Heel wat deelnemers gaven ons goede antwoorden en daaruit koos de jury de geknipte winnaar die, met een metgezel naar keuze, een tocht naar de USA mocht maken. Het werd Bernard Briant uit Brest in Bretagne, die tijdens het laatste festival van Angoulême door Derib persoonlijk gefeliciteerd werd. Met zijn vrouw Eliane vloog Bernard naar Los Angeles, van waar ze ons enthousiast deze foto's en deze brief stuurden



De speelse potvissen van Marineland...



Lake Powell.

## Beste vrienden,

Laten we allereerst de Lombard Uitgaven Claude Derib en de Luchtvaartmaatschappij Transair danken, die deze onvergetelijke reis voor ons mogelijk maakten. Na een vlucht van 13 uur over even raai als gevarieerde landschappen (Engeland, Groenland, Canada) landden we in Los Angeles in Californië. Onze verbaasde blik werd meteen getroffen door de weelderige plantengroei, de enorme auto's en door het eigenlijk nogal kleine aantal wolkenkrabbers (men vertelde dat dat was vanwege de vele aardbevingen). Alles leek ons wel erg verschillend van ons 'oude Europa'. Van daaruit trokken we op naar 'Disney Land'. Alles is daar werkelijk geweldig, een dag om nooit te vergeten. Vijf dagen lang hebben we door de maatschappij 'Aired Tours' de uitgestrekte Amerikaanse vlakten kunnen ontdekken. In Campo Verde bezochten we het kasteel van Montezuma, een overblijfsel van de beschaving van de Sinaguas-Indianen, stam-

De drukwekkende Grand Canyon in Colorado.



mend uit de 12e eeuw. Dat kasteel, gedeeltelijk in diepe grotten, en met loodrechte muren boven de Verde Valley, verraste ons bepaald als zoveel. Europeanen dachten we dat Indianen in tipi's woonden! We reisden vervolgens door allerlei landstreken, woestijnen en rivierdalen die allemaal van elkaar verschillen door de natuur en de kleur van de bodem, de sferiekheid van de rotsmassa's en de meer of minder dichte begroeiing. We waren bijzonder onder de indruk van de Grand Canyon in Colorado, een van de meest grootse landschappen ter wereld. De afmetingen ervan: 446 km lang, hier en daar 16 km breed en 1,6 km diep! Het is onderdaad een uniek schouwspel. De Grand Canyon bestaat uit tienduizenden riviergeulen en ontstond uit erosie over een periode van 1,7 miljard jaar. Er bestaan nog echte Indianen in Amerika. Het bewijs, we kwamen ze tegen toen we het enorme Navajo-gebied overstaken! Hoewel ze tegenwoordig beschouwd worden als Amerikaanse burgers, leven deze Indianen nog in volledig eigen verbanden. De staat geeft wel hulp als de oogsten slecht zijn. Maar de oude clichés kun je wel vergeten, deze Indianen rijden in Amerikaanse sieren, dragen jeans en verkopen souvenirs aan toeristen langs de snelwegen.

De 'Bryce Canyon' in Utah lijkt in niets op de gigantische canyon in Colorado. De afmetingen ervan zijn in vergelijking iachwekkend klein, maar het kantwerk in allerlei tinten tussen roze en wit maakt hem even adembenemend als zijn beroemde neef. Je moet er wel snel bij zijn als je hem wilt bezoeken, deze kalkformatie is onderhevig aan een zeer snelle erosie. Men schat dat het over een paar decennia bekeken zal zijn! Het Zion Park, verderop, is een even originele attractie. 60 miljoen jaar geleden lag daar een sombere vlakte. Door een verheffing van de aardkorst ontstond er een kring van rood en bruin-dooraderde rotsen. Maar de Verenigde Staten, dat betekent ook de

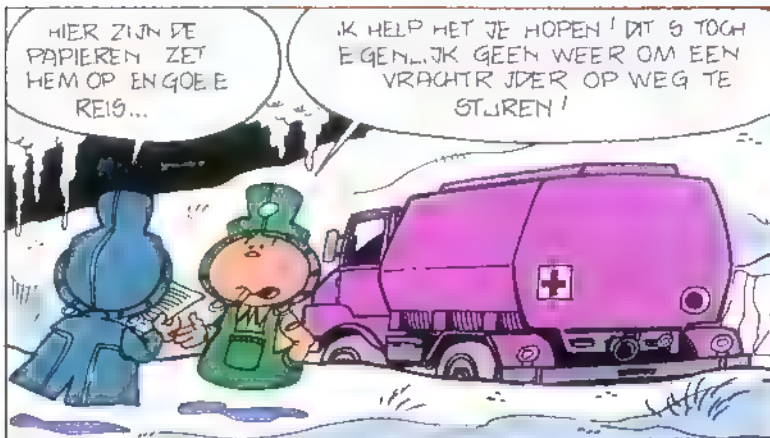
western de goldkoorts! in Californië leidde die tot het ontstaan van talloze mijnstadjes zoals Calico, nu verlaten, maar bewaard als getuigenis uit het verleden. En tenslotte is daar Las Vegas! Deze stad, overdag praktisch uitgestorven, komt 's avonds tot leven met veelkleurige neonlichten en muziek van de shows in de vele casino's... Terug in Los Angeles maakten we een sprongetje naar Marineland, waar dolfijnen, potvissen en zeeleeuwen je verrassen met hun koptoeren in het water. Hollywood, Beverly Hills, Long Beach, Magic Mountain... dat komt allemaal nog maar nu al zijn we helemaal verrukt van Californië. Zelfs al blijft voor ons Bretagne toch altijd het mooiste

Eliane en Bernard



Een 200 jaar oude reuze-cactus!

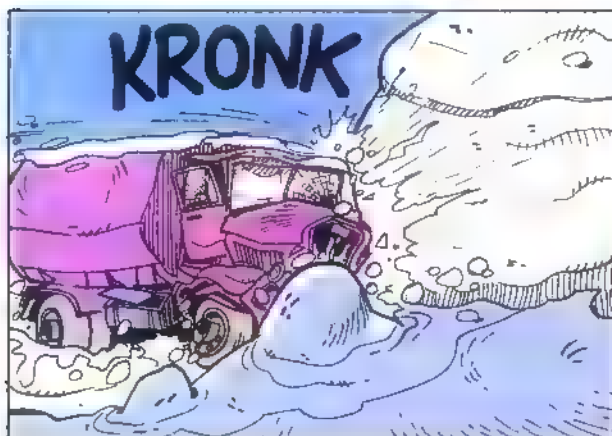




41A-



41B-

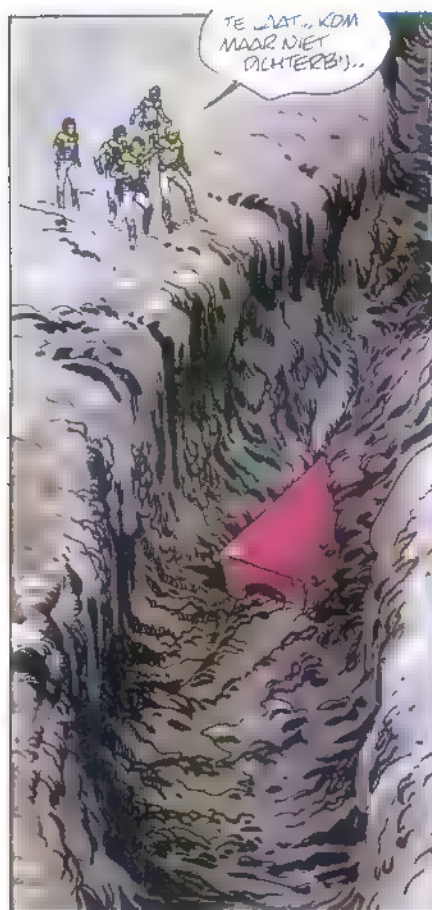






# HANS

VERVOLG



TE LAAT... KOM  
MAAR NIET  
DICHTERBIJ...



DE TOESTELLEN,  
ZE ZIJN  
VERLOREN



HET IS JOUW SCHULD HANS...  
JIJ BENT VERANTWOORDELIJK  
VOOR DEZE MISSIE... EN JE  
BENT SCHULDIG...  
SCHULDIG...



HOE  
KOMEN WE NU  
TERUG N DE  
STAD?

DIE ME ID  
HEEFT JE  
GEEST AAN  
GETAST!

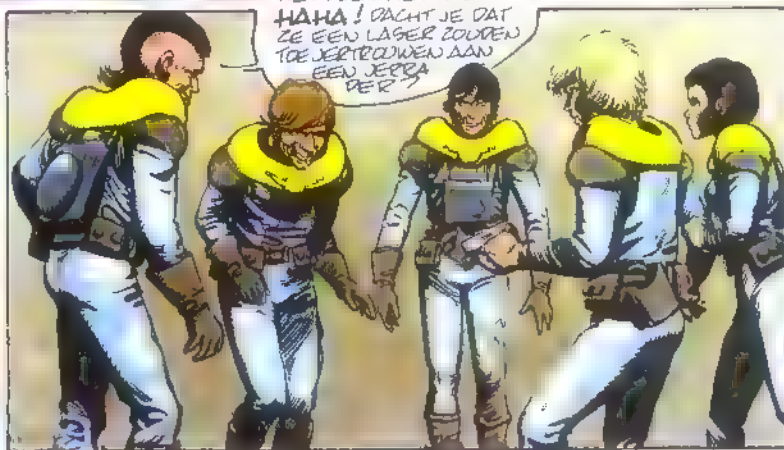
ZE  
BRENGT  
ONGEWIK

JE WAPEN IS NIET  
GELADEN, HANS...  
HET DOET HET NIET  
HAHA! DACHT JE DAT  
ZE EEN LASER Zouden  
TOE JERTROUWEN AAN  
EEN JERRA  
DER?

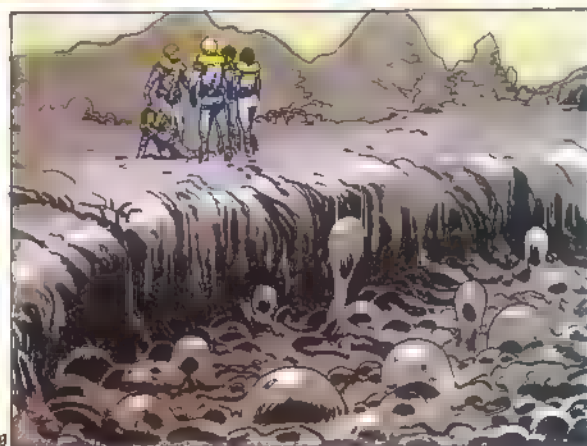


ACHTERDIT!  
DWING ME NIET  
TE SCHIETEN  
!

HA!  
HA!  
HA!



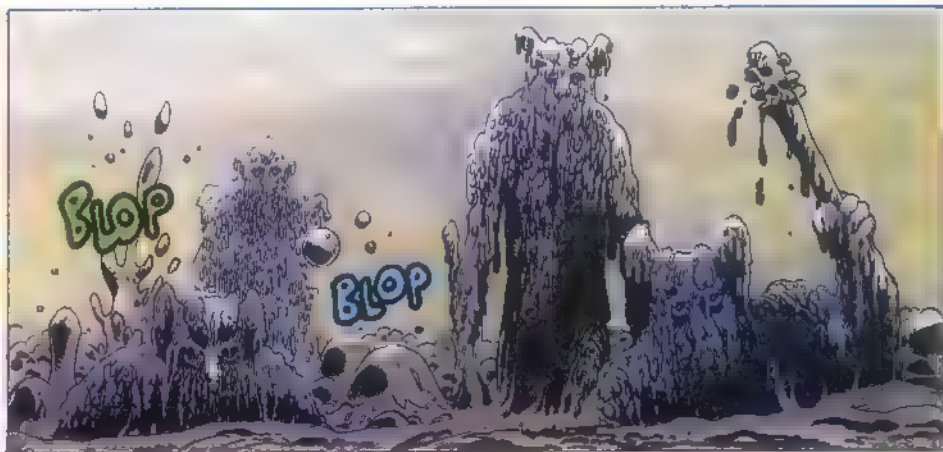
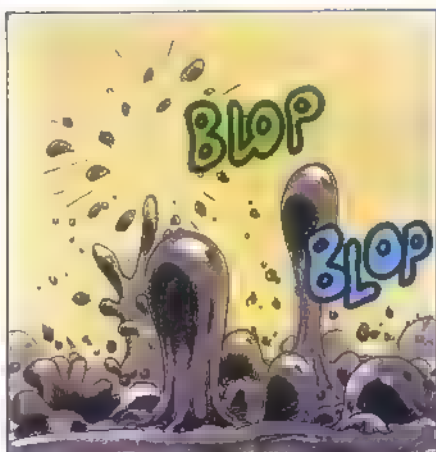
EN DIT WAPEN...  
WERKT DAT SOMS  
OOK NIET?



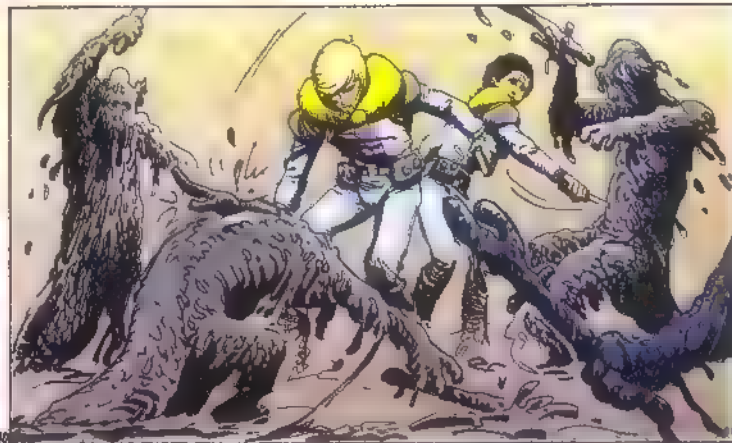
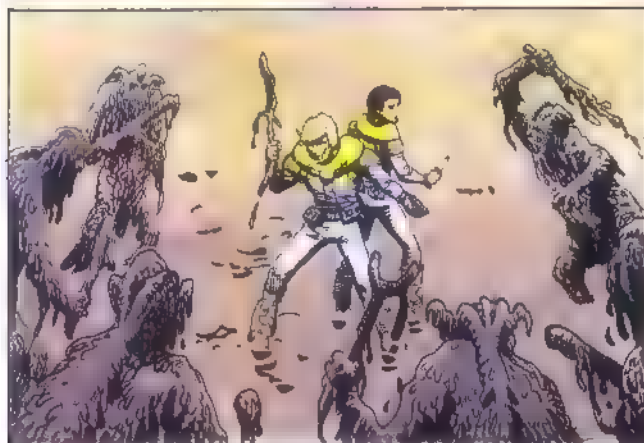
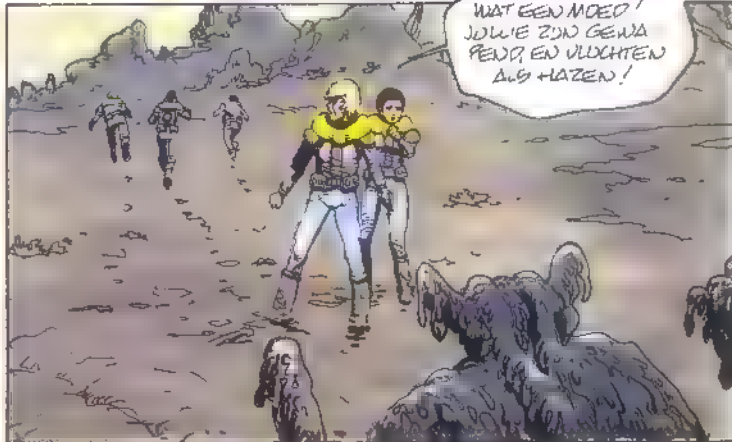




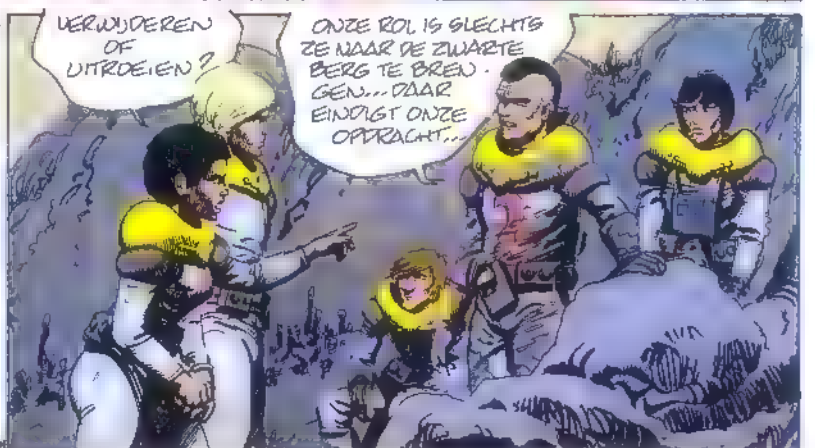
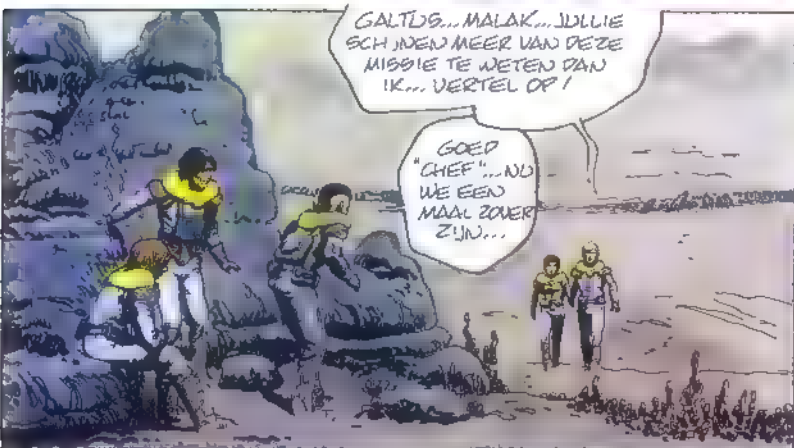
# HANS



PAS OP...  
TERDGTREK  
KEN... ZE ZIJN  
GEJAARLIJK!



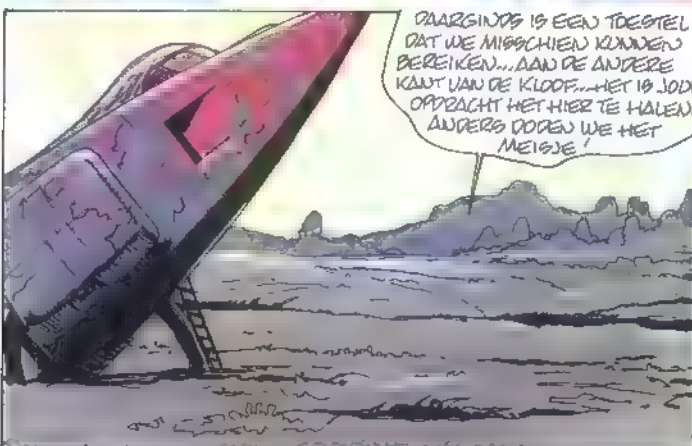
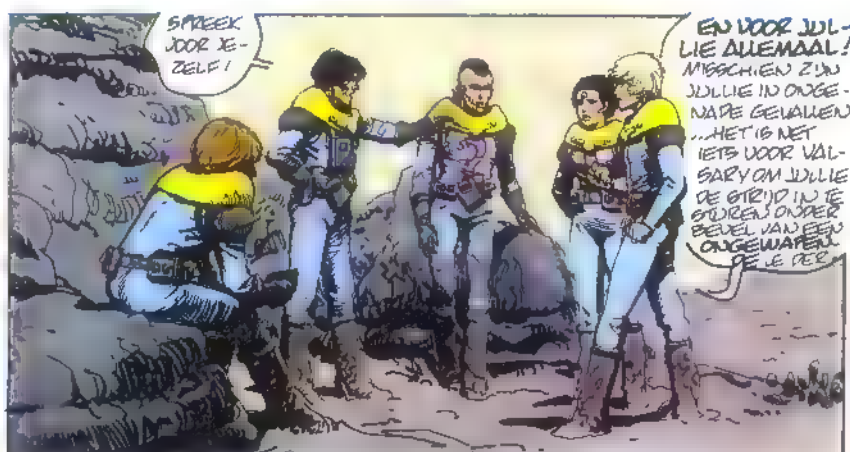




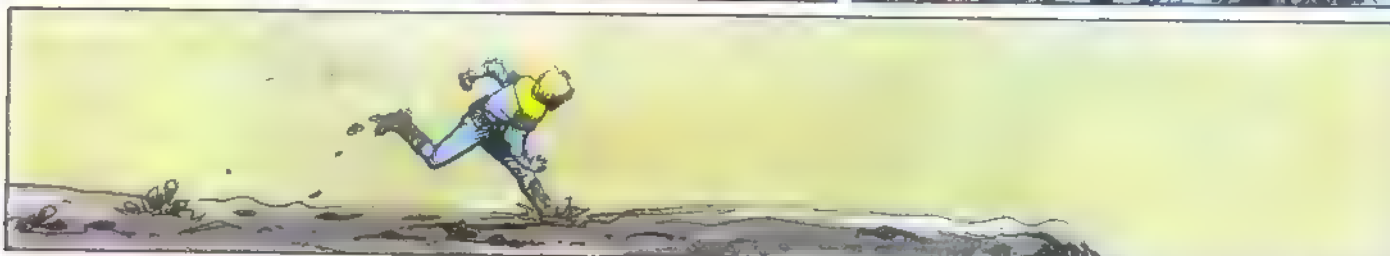
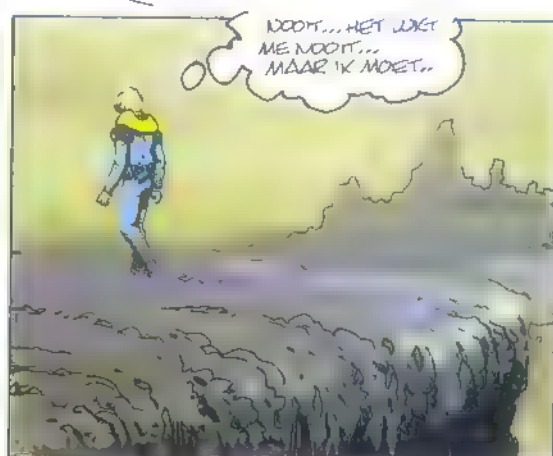




# HANS



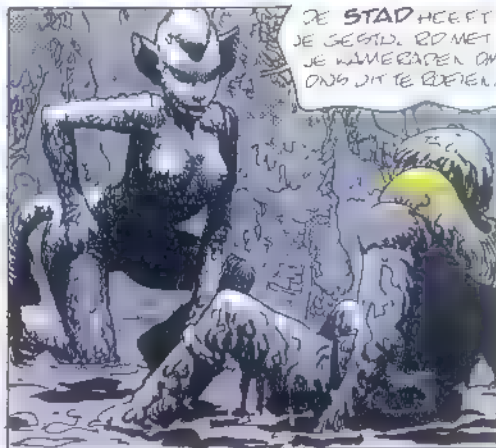








# HANS



DE STAD HEEFT  
JE GEGD, RD MET  
JE WAMERAPEN OM  
ONS JIT TE REDEN.



IK HEEFT HANS, MIJN  
MEIGEL, GORCH FEE.  
IK WIST NIETS AF VAN DE  
ZE OPDRACHT DIE ONS OM  
DER BEDREIGING GOR  
GEORCH EN.



JE LIEGT! DE VROUW  
EN JIJ HEBBEN VER-  
SCHEIDENEN VAN  
DE ONTEN GE-  
WOND!

WE  
VERDOESDEN  
ONS LEVEN!



PAS OP!



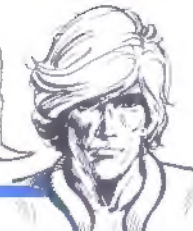






# HANS

MIJN EERSTE ALBUM  
IS EEN BELEVENIS:  
"HET LAATSTE EILAND"



JE MAKKERS HEBBEN MIJN TOESTEL-  
LEN OP EEN NA VERLOREN... MAAR  
WIJ KUNNEN HET VIA DEZE WEG  
REDDEN... ALS WE DE GENADELOZEN  
VOOR ZIJN, DIE ONGETWIJFELD EEN  
BONDGENOTSCHAP MET JE METSE-  
ZELLEN ZULLEN VORMEN...



WIE ZIJN  
DAT?



ALS JIJ HET TOESTEL  
WILT BESTUREN EN  
ALS JE DE WAARHEID  
HEBT GEZEGD,  
DAN KUNNEN  
WE...



DE  
GENADELOZEN!  
VLUCHT!

LEONIL & DROUWEN 84

MAAR  
DAT  
ZIJN...

HEB JE HET NOG NIET BEGREPEN?  
ZIJ ZIJN DE MUTANTEN!  
WIJ ZIJN DE ECHTE INBOORLINGEN  
VAN KANALA! MAAR DE MUTATIE DIE  
DE STAD ONS HEEFT GEBRACHT  
VERANDERT ONS LANGZAAM MAAR  
ZEKER IN MENSEN... LAF EN  
WREED... HET ENIGE PAD DAT  
IN STAAT IS ZIJN GOEDTSE-  
NOTEN TE VERSCHEUREN...



WIJ ZIJN NIET IN  
STAAT TEGEN HEN  
TE VECHTEN... WIJ  
MOETEN VLUCHTEN  
...IN DE DIEPTE,  
WAAR ZE ONS  
DWINGEN TE  
WOVEN...



KOM MET ONS MEE...  
JE ZULT ORCHIDEE NOOIT  
WEEZEN... ZE IS  
DOOD VOOR JOU...

Einde



Het weekblad Kuifje moet verkocht worden tegen de verplichte prijs. Het mag niet in een leesmap, noch in huur gegeven worden, behalve wanneer de uitgever zijn toestemming heeft verleend. Tekeningen en manuscripten — niet door ons gevraagd — worden niet teruggezonden.



#### DE LOMBARD UITGAVEN

P.-H. Spaaklaan 1-11, 1070 Brussel — Prk. 000-0190916-20  
**Uitgever:** Raymond LEBLANC, ls. Gerardlaan 9 - 1160 Brussel  
**Directeur:** Guy LEBLANC  
**Redactie:** J.-L. VERNAL, M. VAN OPPEN  
**Fotogravure:** DE SCHUTTER N.V.  
**Offsetdruk:** DE BIEVRE, p.v.b.a. - Brasschaat

Advertenties voor België: Tel. 02/522.56.00

ABONNEMENT	BELGIË	BUITENLAND
Geldt niet voor Nederland		verzending
3 maanden (+ extra-nummers)	600 BF	—
6 maanden (+ 2 extra-nummers)	1.150 BF	645 BF
1 jaar (+ 4 GRATIS-extra-nummers)	2.150 BF	1.290 BF
2 jaar (+ 8 GRATIS-extra-nummers)	4.250 BF	2.580 BF
		TOTAAL
		1.825 BF
		3.440 BF
		6.830 BF

#### KUIFJE-NEDERLAND

Lombard Uitgaven Nederland  
 Postbus 77, 2040 AB Zandvoort  
 Telefoon 02507-19444

#### ABONNEMENTSOPGAVE/KLACHTEN

Postbus 450, 5000 AL Tilburg  
 Telefoon: 013-426 872

**Abonnementsprijs:** 1/2 jaar: fl. 58.50  
 1 jaar: fl. 117

**Adreswijziging:** 4 weken van te voren schriftelijke opgave via wikkelt rond KUIFJE

**Annuleringen:** opzegging 4 weken voor het einde van de abonnementstermijn schriftelijk opgeven

#### ADVERTENTIES

Special Media b.v.  
 Postbus 3300, 1001 CA Amsterdam  
 Telefoon: 020-222 366

VOLGENDE WEEK

# ARIA

in

« HET OORDEEL  
 DER RAVEN »

+

« GETTYSBURG »

een nieuw hoofdstuk van

« De slagvelden  
 van de duivel »

+

« HOEDEN... »

een volledig verhaal  
 van Harry Hanneuse

Winnaar van de stripwedstrijd  
 « Toepffer/L'Illustré »

## BEWAAR JE WEEKBLAD ZONDER HET TE BESCHADIGEN!

**BESTEL DE SCHITTERENDE «KUIFJE VERZAMELBAND»!**



In prachtig bruin kunstleder, met afbeelding van KUIFJE en BOBBIE in goud op rug en voorkant. De verzamelband kan 18 nummers bevatten. Voor een jaargang heb je dus drie banden nodig.

#### Voor België

Prijs: 210 BF + 40 BF verzendingskosten per verzamelband.

Speciaal aanbod: als je 9 banden bestelt (voor 3 jaargangen dus) krijg je de 10 de GRATIS!

Prijs: 2.250 BF (verzendingskosten inbegrepen)

Bestellingen: met een gebarreerde cheque op naam van:

De Lombard Uitgaven

P.-H. Spaaklaan 1-11

1070 BRUSSEL

of stort het bedrag op postrekening 000-0190916-20 van het weekblad KUIFJE.

#### Voor Nederland:

Maak fl. 11,50 + fl. 3,50 verzendingskosten per verzamelband over op gironummer 561 90 04

ten name van

Lombard Uitgaven Nederland,

Zandvoort.

Drie weken na ontvangst van de betaling krijg je de verzamelband(en) thuis bezorgd.

#### VOOR IEDEREEN

De verzamelbanden worden in een stevige verpakking geleverd. VERGEET BIJ JE BESTELLING NIET TE VERMELDEN DAT HET OM DE «KUIFJE VERZAMELBANDEN» GAAT EN HET GEWENSTE AANTAL EXEMPLAREN!





